2/06

PLNÁ HRA NA CD **WINTER SPORTS EXTREME**

DÁREK NAVÍC!

Cena: 119 Kč/139 Sk
včetně CD

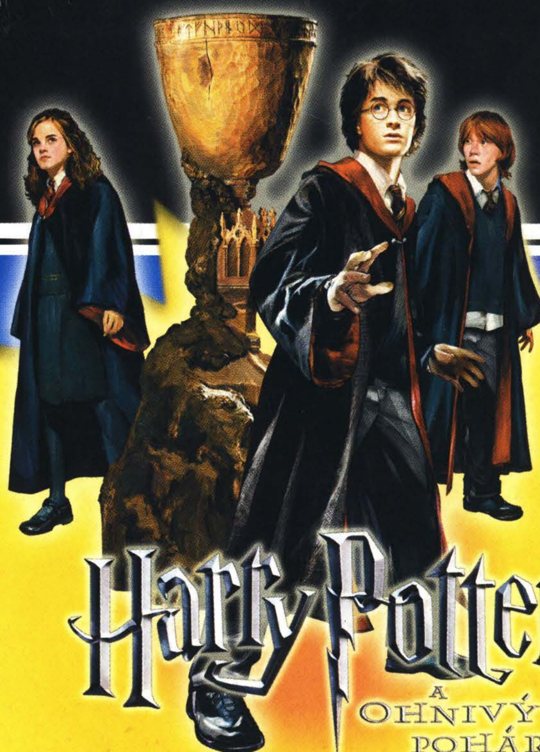
KyberMyš

recenze

- NFS: MOST WANTED
- KAO THE KANGAROO 3
- AGE OF EMPIRES III.: AGE OF DISCOVERY
- HARRY POTTER A OHNIVÝ POHÁR
- KING KONG
- THE MOVIES
- NHL 06
- X-MEN: LEGENDS 2
- EMERGENCY 3

PETER JACKSON'S
KING KONG
THE OFFICIAL GAME OF THE MOVIE

Zde musí být
CD



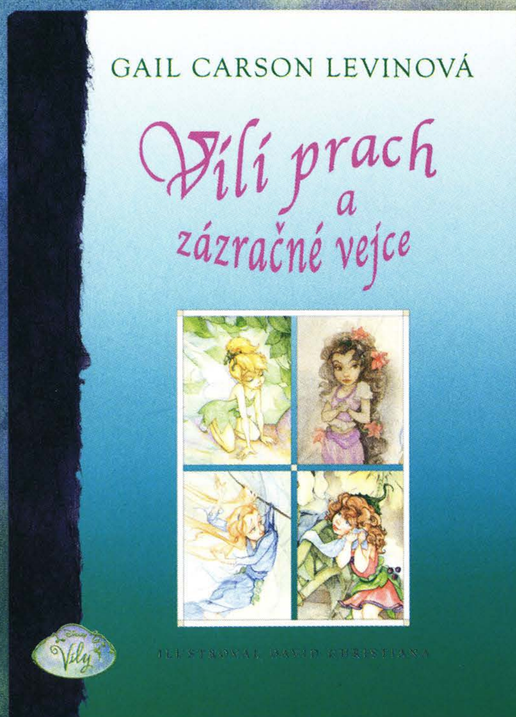
ISSN 1213-7669

9 771213 766007 02

Výprav se s námi do Nezemě,
na tajemné, kouzelné místo, které je domovem víl!

Zvonilka, Prila, Ráni
a jejich kamarád Terínek už na tebe čekají
a rádi ti všechno ukážou a každého představí!

Věř! Když budeš věřit, nemůžeš nic ztratit, jen získat!













Více informací a ukázku z knihy
najdeš na www.egmont.cz!

OBSAH

Hry – recenze

Různé

Milí KyberMyšáci,

jak jste si jistě všimli, přicházím k vám v novém kabátu! V minulém čísle se s námi rozloučil Rogi, a je tedy celkem jasné, že k novému kabátu jsem dostala i nového redaktora. Jmenuje se Standa a je to prý velký hračička, tak doufám, že si s ním budeme rozumět. A co jsme pro vás napoprvé připravili? Zima je v plném proudu a zimní radovánky čekají i na vás v podobě plné hry na našem CD – užijte si zimní sporty. Vedle recenzí na Need for Speed a Movies vaší pozornosti jistě neunikne velká recenze na novou hru Harryho Pottera a především na King Konga. Jakuba hra uchvátila, zvlášť její dokonalou grafiku si pochvaloval – no však si to přečtěte sami. Doufám, že se Vám můj nový střih bude líbit!

Zdraví vás KyberMyš a Standa

Příští číslo KyberMyši vyjde 24. února!



V jaké formě je Harry Potter? str. 12



Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Stanislav Wimmer
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Jakub Čižinský
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Žirovnická 3124
106 00 Praha 10
tel.:
+420 224 800 751
fax:
+420 272 770 044
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz
Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.:
+420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax:
+420 261 00 65 63
Tisk:
ČTK repro, a.s.
Výroba CD:
Fermata, a.s.

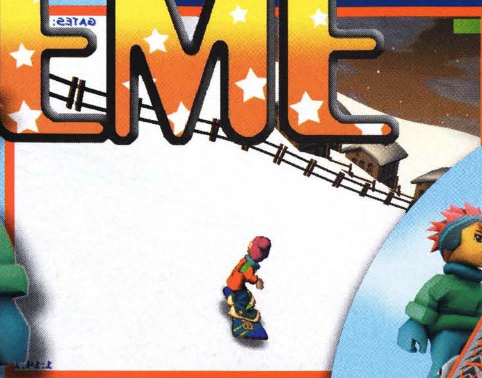
MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

PLNÁ HRA

WINTER SPORTS EXTREME





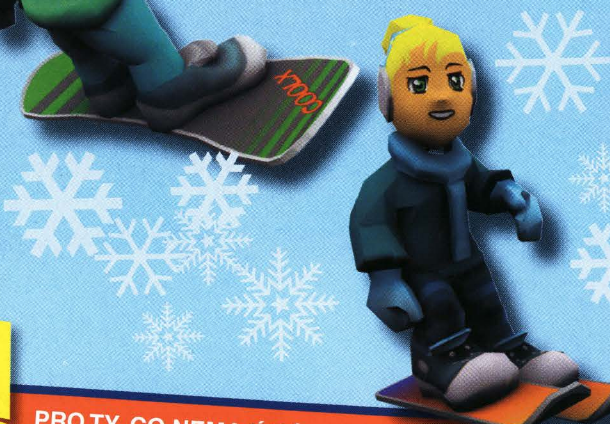


Ahoj, KyberMyšáci!
Zima je v plném proudu, zimní prázdniny se blíží a většina z vás pojede na hory. Stačí jen oprášit lyže nebo prkno, a hurá na to! Jenomže znáte to. Než si zase na ten krásný sport zvykneme, týden na horách je u konce. Co s tím? Zkuste potrénovat nasucho u svého milovaného počítače...
Winter Sports Extreme vám nabízí tři různé disciplíny – slalom na lyžích, snowboard a skoky na lyžích. Sami si můžete vybrat závodníka nebo závodnici, obléct ho nebo ji podle poslední sportovní módy, no a samozřejmě vybavit je tím nejlepším, co trh se sportovním zbožím nabízí. Teď už zbývá jen maličkost: co nejrychleji projet vytyčenou trať či dolétnout na lyžích nejdál z celého startovního pole.
Ovládání hry je velmi snadné a v jednom závodě se můžete utkat až s deseti dalšími hráči, takže klidně zapojte celou rodinu.
Tak si to, milí KyberMyšáci, pořádně vyzkoušejte, ať to pak můžete na skutečném sněhu před ostatními pořádně rozbalit.

Plná hra
WINTER SPORTS EXTREME
Dema:
- Space Station Sim
- King Kong
- Immortal Cities: Children of the Nile









PRO TY, CO NEMAJÍ RÁDI RYCHLOU JÍZDU!
Na lyžích zpomalíte úplně stejným způsobem jako ve skutečnosti: pomocí šipek dělejte mírné obloučky!
Na snowboardu je to trošičku složitější, při obloučkách musíte současně tisknout klávesu Alt. Ale snad to ubrzdíte...

MINIMÁLNÍ KONFIGURACE



Pentium III 800 Mhz, 128 MB RAM, 3 D grafický akcelerátor, Windows 98

KING KONG



Velkou recenzi na hru najdete na dalších stranách, je s ní spojena i soutěž, a aby se vám líp odpovídalo na soutěžní otázky, přidáváme vám k tomu demo. Myslím si, že hra se opravdu povedla, grafika je tak dokonalá, že vás vtáhne do hry, respektive do nitra ostrova Lebek.







IMMORTAL CITIES: CHILDREN OF THE NILE





Demo hry vám umožní vyzkoušet si roli faraona, který se stará o blaho svého lidu a samozřejmě i o své vlastní blaho... Můžete se seznámit s tím, jak to ve starobylém Egyptu chodilo, jak vypadali obyčejní smrtelníci a co všechno si mohl dovolit faraon, který byl považován za boha.

SPACE STATION SIM





Demo na hru Space Station Sim vás zavede do vesmíru a umožní vám vytvořit a koordinovat mezinárodní vesmírnou stanici a její posádku. Tvůrci hry spolupracovali při její výrobě s NASA, ESA, JAXA, CSA a RSA, aby se co nejvíc přiblížili skutečnosti. Posuďte sami, jak se jim to povedlo.

KYBERBONUS

Jako bonus jsme pro vás připravili návod ke hře War World – strategie dobývání hradu. Hra se odehrává ve středověké Evropě za století války. Tak snad vám těch pár rad pomůže v příběhu plném bitev, přepadení, zrady, ale i hrdinského chování.
A úplně na závěr si prohlédněte video ze hry War World.

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- **Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.**
- **Reklamovat lze pouze vadná CD.**
- **Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!**
- **Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.**
- **Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).**

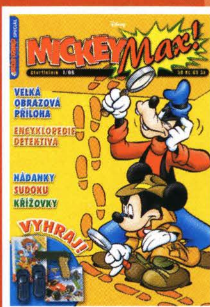
THE SIMS 2

Zkušený tým pod vedením Eriny připravil nové fanstránky této úspěšné hry. Pokud se chcete dostat k velké databázi downloadů a návodů, které usnadní hráčům získávání nových objektů do hry, neváhejte a navštivte je: http://sims2.bonusweb.cz/



MICKEYMAX

Každý úspěšný hráč musí mít skvělý postřeh, rychlé reakce a paměť, ale zároveň chladnou hlavu a schopnost s rozmyslem řešit nečekané úkoly. Chcete si tohle všechno pořádně procvičit a stát se ve všech těch strategiích, arkádách a adventurách neporazitelní?



Zkuste nahlédnout do časopisu určeného všem koumákům, detektivům a luštitelům záhad!

HRA FABLE: THE LOST CHAPTERS



V tomto unikátním dobrodružném RPG od společnosti Lionhead Studios se od každého vašeho činu odvíjejí jak schopnosti vaší postavy, tak i její vzhled a morálka. Příběh svého života si vytváříte sami od dětství přes dospělost až po stáří. Změňte se z nezkušeného výrostka v nejmocnějšího člověka na světě, o kterém se budou vyprávět legendy až do skonání věků.

ZOO TYCOON 2: ENDANGERED

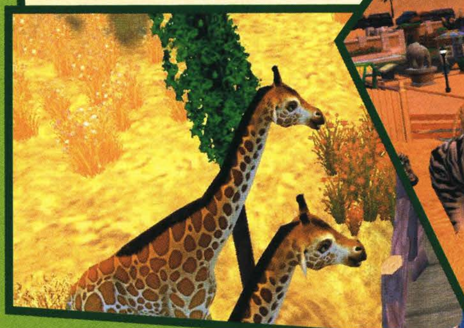
PREMIÉRA: leden 2006

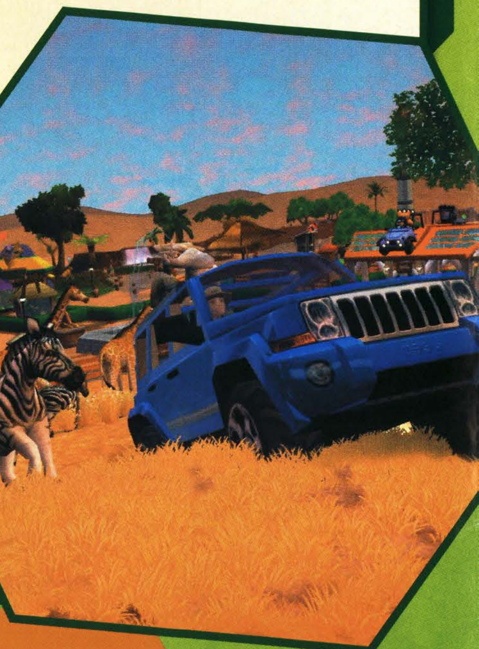


Ve velmi populární budovatelsko ekonomické naučné strategii se hráči mohou starat o více než tucet ohrožených zvířat z celého světa – například o přímorožce, obří želvy z Galapág, šedé vlky či medvídka koala. Hlavním úkolem je ochránit tyto druhy před vyhynutím. Díky novým možnostem dopravy po parku se hráč dostane blíž ke zvířatům, k jejich klecím i výběhům – to vše bez narušení poklidného života zvířat. Díky možnostem ovládání návštěvních vozíků můžete hostům připravit opravdu nezapomenutelné zážitky z prohlídky.

Hráči mohou otestovat své manažerské schopnosti při budování rezervace uvnitř vlastní ZOO, mohou vymýšlet nový informační systém, který bude přinášet aktuální a zajímavé informace a za který návštěvníci rádi zaplatí. Nové, náhodně generované výzvy kladou na hráče větší nároky a zaručují intenzivnější herní zážitek.

DISTRIBUCE: CD PROJEKT





TOM CLANCY'S SPLINTER CELL DOUBLE

PREMIÉRA: jaro 2006

Revoluční nový díl úspěšné špionážní série.

Vysloužilý agent Sam Fisher je zpět. Ale ještě nikdy před ním nestál takový nepřítel. Sam se ve snaze zabránit zničujícímu teroristickému útoku musí infiltrovat mezi nebezpečnou teroristickou skupinu a zničit ji zevnitř. Vůbec poprvé okusí neustálé napětí a těžko stravitelná dilemata života dvojitého agenta. Při infiltrování amerického ústředí teroristické organizace musíte pečlivě zvažovat dopady svých činů. Když zabijete moc zločinců, prozradíte se. Ale budete-li příliš dlouho váhat, zahynou miliony lidí. Ke splnění svého úkolu můžete použít jakékoli prostředky, ale hlavně se z akce musíte dostat živý.



DISTRIBUCE: PLAYMAN

STAR WARS: EMPIRE AT WAR



PREMIÉRA: březen 2006

Tato hra, o jejíž vývoj se stará studio Petroglyph z Las Vegas, je postavena na zcela novém enginu, díky kterému se můžete těšit na dech beroucí pozemní i vesmírné boje. Ty se budou odehrávat jak na známých planetách, jako jsou například Hoth, Tatooine nebo Dagobah, ale i v dosud nenavštívených světech, které mají své předchůdce ve filmech Hvězdných válek. Můžete si sami zvolit, zda se přidáte k Alianci rebelů, nebo ke Galaktickému impériu. Vaším úkolem bude vybudovat a vyzbrojit taktické jednotky, které se utkají s protivníkem.
Vedle stavění, správy a vylepšování vesmírných a pozemních jednotek jednou dojde ke klíčovému okamžiku – ke slovu se dostanou hrdinové ze světa Hvězdných válek.

DISTRIBUCE: CD PROJEKT



NOVINKY

HEROES OF MIGHT AND MAGIC V

PREMIÉRA: jaro 2006

Pokračování jedné z nejúspěšnějších her u nás!
Staňte se svědky úžasné proměny hry, která kdysi formovala žánr strategií, hry, ve které se spojuje fantazie s úchvatnou grafikou a hratelností.
Hordy démonů útočí na známý svět Might&Magic, v sázce je osud celého světa. Hrdinové ze všech možných legendárních frakcí se musí postavit této ničivé hrozbě. Veďte jejich armády a zachraňte svět!
Čeká na vás dokonalý mix strategických prvků a RPG herního stylu. Budete prozkoumávat a dobývat území, spravovat města, najímat armády a vylepšovat své hrdiny.

DISTRIBUCE: CD PROJEKT







Kao the Kangaroo 3

PRO PŘÍZNIVCE KLOKÁNKA KAA VYCHÁZÍ UŽ TŘETÍ ČÁST DOBRODRUŽSTVÍ TOHOTO SYMPATICKÉHO ZVÍŘÁTKA Z AUSTRÁLIE. DRUHÁ ČÁST SI ZÍSKALA SRDCE HRÁČŮ PEČLIVOU GRAFIKOU I ZVUKEM A POMĚRNĚ ROZVINUTÝMI DOBRODRUŽSTVÍMI. JAKÁ JE ČÁST TŘETÍ?

ZAČÁTEK DOBRODRUŽSTVÍ

Dobrodružství začíná celkem nevinným letem nad vulkanickým ostrovem. A první úkol spočívá prolétáváním mraků, které vyhledá radar. Jednoduché, že?



Klokaní eso prostoru.

SKÁKEJTE DO VÝŠKY JAKO KLOKANI

Kao je velmi šikovný klokan. Umí skákat nejen tak, jak se patří na příslušníka svého druhu, ale také boxovat, točit se jako kuželkářská koule a bušit ocasem. To samozřejmě nejsou všechny jeho schopnosti, ale stojí zato dobře se s nimi seznámit, protože se určitě budou hodit.



Dynamit lze používat různě…

Teď ještě jeden skok!

TRÉNINK

Klokánek Kao byl kdysi ve vězení, takže nyní ochotně pomáhá jiným zvířatům. Před zahájením akce však musí nejprve projít příslušným školením. Jeho dobrodružství bývají občas nebezpečná, a jak známo: cvik dělá mistra.



Win. 9x/ME/200/XP, procesor 1,1 GHz, grafická karta 32 MB, 256 MB RAM, 500 MB místa na pevném disku, CD-ROM 4x, DirectX 8.1



Běh po pláži



Ztratil někdo dynamit?

BONUSY

Během cesty bude hrdina nacházet různé předměty. Je dobré sbírat je, protože se určitě budou hodit, v některých případech jsou přímo nezbytné pro pokračování hry. Vždycky je lepší mít v záloze víc překvapení na nepřátele, než pak vymýšlet co dál?

MISE

Hledání ztraceného společníka nebude vůbec jednoduché. K proniknutí do sopky tajným vchodem je třeba nejdříve najít čtyři předměty. Právě jejich hledání zabere klokánkovi první etapy hry a není to tak prosté, jak se zdá. Na své cestě Kao bude muset zdolat nejednu překážku.



NEPŘÁTELÉ

Aby to nebylo snadné, klokánek se musí na své pouti utkat s nepřátelsky naladěnými tvory nejrůznějšího druhu. Zpravidla nejsou příliš inteligentní, ale jejich útok nejčastěji spočívá v metodě „všichni na jednoho", která je dost účinná a nebezpečná. Naštěstí se na všechno a všechny vždycky najde nějaká metoda.

JE MOŽNÉ SI V TÉTO HŘE ZABOXOVAT?



Tak vypadá peklo?

Parašutismus je fascinující sport.



LÉTAJÍCÍ KLOKANI

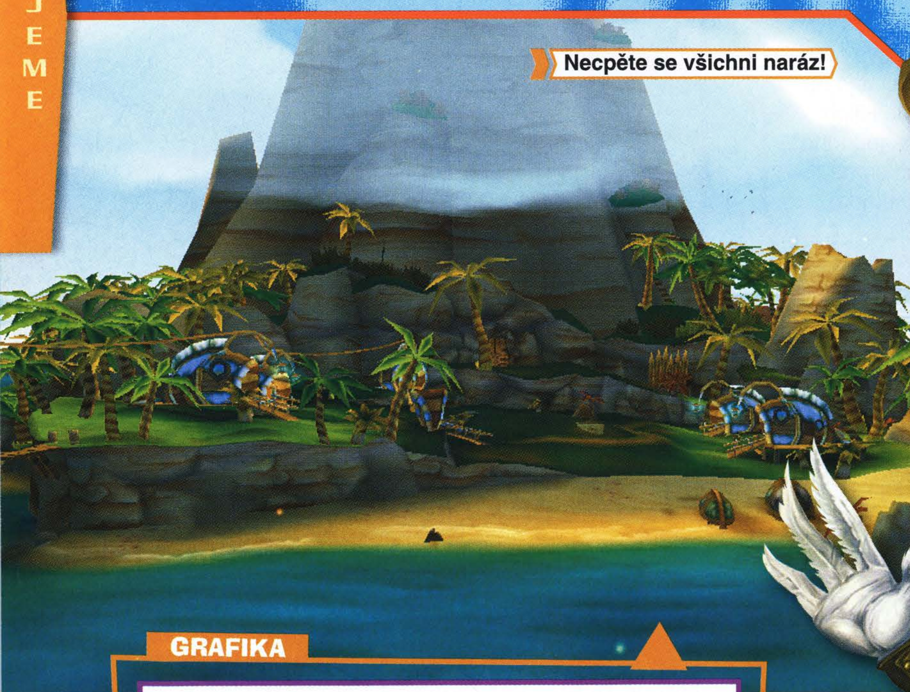
Svět vulkanického ostrova, přestože je zdánlivě nevelíký, je velice rozvinutý. Má mnoho tajemných a nedostupných zákoutí. K proniknutí do některých z nich musí Kao použít nejen všechny své schopnosti, ale i velice neobvyklé metody. Je třeba mít opravdu klokaní představivost a obratnost, abyste zvládli některé části hry.

ARKÁDA

Hra je výtečná arkáda. Celá cesta je poseta nejrůznějšími překážkami, které je třeba přeskočit, obejít, vylézt na ně nebo z nich patřičně sklouznout. Jejich stupeň obtížnosti je velice různý; některé z nich jsou příliš obtížné na zdolání „z voleje" a podaří se to až po mnoha pokusech.



Skluzem vpředu!



Necpěte se všichni naráz!



GRAFIKA

Hra Kao the Kangaroo 3 je podobně jako její předchozí části výborná. Každá úroveň má vlastní a neopakovatelné klima. Barevná hra světel, ukázkové výbuchy a živá paleta barev opravdu potěší. Kéž by bylo takových her víc!

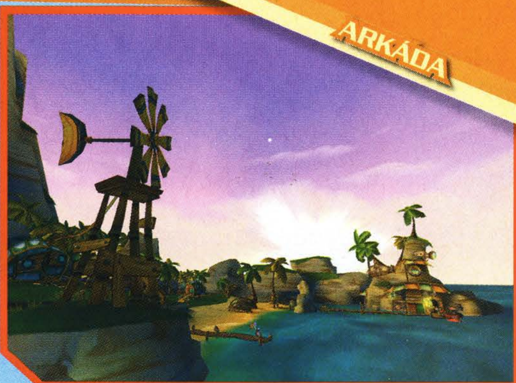
Zdařilé pokračování klokaních dobrodružství, barevná a zřetelná grafika, příjemná hudba.



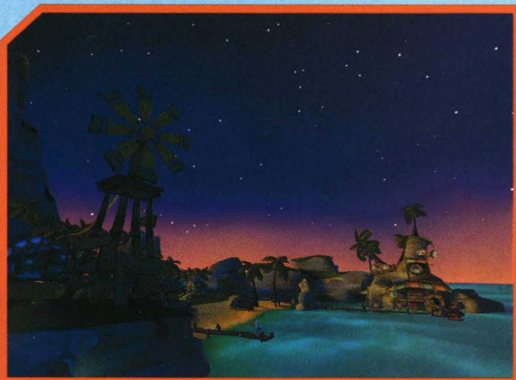
24 HODIN

Pozornost si zaslouží plynutí času ve hře. Změny denní doby mají vliv nejen na vzhled obrazovky, ale i na hudbu, dokonce i na chování některých postav. Je třeba přiznat, že tento detail opravdu udělá dojem. Taková denní doba sice trvá jen několik minut, ale občas je dobré přibrzdit a trošku se potěšit výhledy do krajiny, která se mění vlivem intenzity světla.











Nádhera!

ZVUK

Jak známo, hudba je důležitou součástí programu, ale ne vždycky se hodí k dané hře. V Klokánkovi Kao se autoři naštěstí postarali, aby bylo vše na správném místě, a výsledkem je, že jednotlivé skladby dokonale ladí s celkem příběhu a dotvářejí atmosféru. Je vidět, v tomto případě spíše slyšet, že se autoři své práci opravdu věnovali.



Hra má žhavé ovzduší!

HRA PRO VŠECHNY!

Hra tvoří deset rozvinutých misí, zkrášlených pohlednou grafikou a příjemnou hudbou. Velká rozmanitost úkolů je jak pro mladší, tak i pro poněkud starší zájemce. Přesněji řečeno: může ji hrát celá rodina.

CELKOVÉ HODNOCENÍ

6

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

LOKALIZACE

3+

Některé úkoly jsou příliš obtížné.

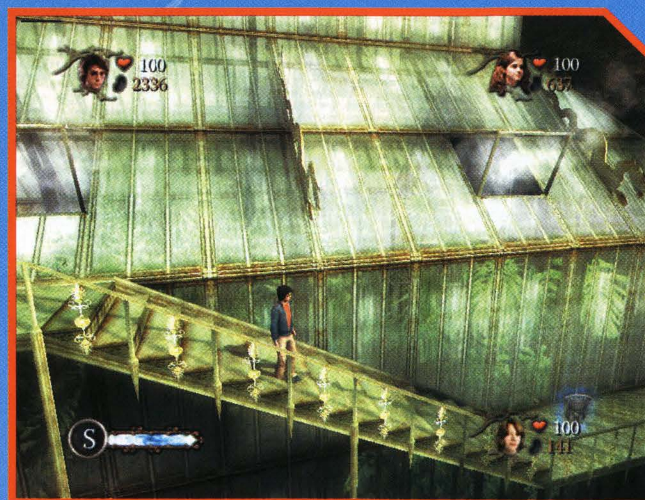
HARRY POTTER a Ohnivý pohár

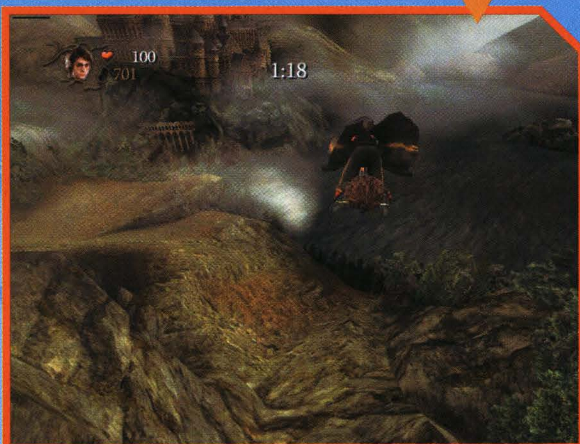
KONEC ROKU 2005 BYL VE ZNAMENÍ POTTEROMÁNIE. VYŠEL TOTIŽ JIŽ ŠESTÝ DÍL TÉTO NEJPOPULÁRNĚJŠÍ DĚTSKÉ KNIŽNÍ SÁGY. TO BY SAMO O SOBĚ K VYVOLÁNÍ ROZRUCHU KOLEM OSOBY MLADÉHO ČARODĚJE STAČILO, ALE NA STEJNÉ OBDOBÍ TENTOKRÁT PŘIPADLA I PREMIÉRA ČTVRTÉHO FILMOVÉHO ZPRACOVÁNÍ HARRYHO DOBRODRUŽSTVÍ. A KAŽDÝ SPRÁVNÝ FILM BY MĚL MÍT I POČÍTAČOVOU HRU. HARRY POTTER A OHNIVÝ POHÁR SPRÁVNÝ FILM URČITĚ JE:-).

Hra Harry Potter a Ohnivý pohár se své filmové předlohy drží spíše volně. Samozřejmě v ní najdeme všechny tři turnajové zkoušky a i ostatní úkoly jsou jistým způsobem inspirovány filmovým dějem, ale nedá se říct, že hra vypráví souvislý příběh. Příběhových animací je jen pár, a pokud snad někdo alespoň trochu nezná filmovou či knižní předlohu (najde se někdo takový?), může se cítit ve hře trochu ztracen.



Ve hře navštívíme rozličná prostředí, kromě samotné školy v Bradavicích a jejího bezprostředního okolí se podíváme do zapovězeného lesa, útrob koupelny prefektů, velké bylinkářské zahrady a samozřejmě i na místa všech tří turnajových zkoušek.





Oproti minulému dílu doznala hra některých změn. Nejpodstatnější z nich je změna grafického enginu, se kterou souvisí i změna ovládání. To zcela ignoruje myš, což tolik nevadí, protože kamera (na jejíž ovládání se myš výborně hodí) je statická podobně jako v minulém čísle recenzovaných Letopisech Narnie. Je také vypuštěno jakékoliv skákání, což bývá častou součástí tohoto typu her.



Windows 2000/XP, CPU 1,2 GHz, 256 MB RAM, graf. karta 32 MB



Úrovně, které na nás ve hře čekají, by se daly rozdělit na tři druhy. Prvním z nich jsou obyčejné úrovně, které souvisejí s turnajem pouze vzdáleně. Každá z nich má sice nějaký cíl (například nalezení speciální rostliny, která by umožnila Harrymu vydržet déle pod vodou), ale i po jeho splnění budete danou úroveň nuceni ještě několikrát navštívit. V každé z nich je totiž poschováváno deset turnajových štítů, které je nutné sbírat pro odemčení následujících úrovní. A při každé návštěvě můžete odnést jen jeden štít.

Tři úrovně odpovídají třem turnajovým zkouškám. V první z nich budete s Harrym na koštěti unikat před drakem, ve druhé se podíváte pod vodu a konečně třetí je obrovské bludiště. Na rozdíl od ostatních úrovní, které procházíte nejen s Harrym, ale i s jeho přáteli, Hermionou a Ronem, turnajových zkoušek se účastní pouze Harry samotný. To platí i o vůbec poslední části hry, kdy se Harry postaví Voldemortovi.





Poslední skupinou úrovní jsou ty výukové. Na začátku hry si projdete několik lekcí výuky proti černé magii a poté na vás bude čekat pět zkoušek Pošuka Moodyho. Tyto zkoušky není nutné plnit, nijak neovlivní váš postup ve hře, ale vyzkoušíte si při jejich procházení používání různých schopností a výborné výkony jsou bohatě odměněny Bertíkovými fazolkami, za které si můžete pořídit různé bonusové karty.

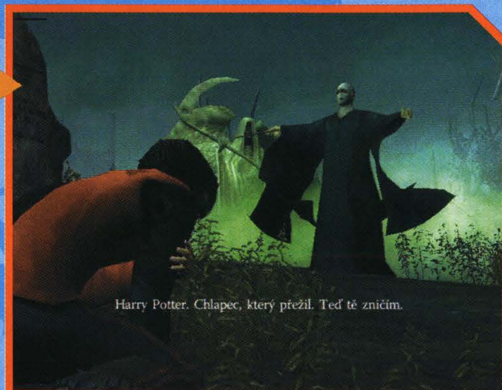


Naši mladí hrdinové mají několik magických schopností. O likvidaci otravných nepřátel se starají kletby, pro interakci s určitými předměty ve hře existují speciální kouzla, která se sama zvolí podle věci, na kterou čarujete – na oheň zakouzlíte Aqua Eructo (proud vody), pro přitažení padacího mostu Carpe Retractum (magické „lano“). Právě u těchto kouzel musí hrdinové často spolupracovat. Poslední schopností je kouzlo Accio, které přitahuje předměty, jež lze sbírat, s výjimkou turnajových štítů (nejčastěji jde o Bertíkovy fazolky).

Většinu hry budete procházet ve trojici, ovládat můžete samozřejmě pouze jednoho ze studentů magie, ale pokud vlastníte gamepad, může s k vám přidat váš kamarád. A máte-li gamepady dva, můžete ve trojici ovládat všechny postavy. Což by bylo možná nejlepší řešení, protože umělá inteligence počítačem ovládaných postav je žalostná. Neustále totiž vbíhají do nebezpečí a nechávají se zraňovat, a když od nich potřebujete pomoc (občas musí všichni tři spolupracovat), často jim dlouho trvá, než to pochopí.



Nepřátel, kteří vám budou ztrpčovat život, je všehovšudy pouhých pět druhů. Nalezneme mezi nimi například ohnivé salamandry, které je před zneškodněním nutné uhasit kouzlem Aqua Ructo, nebo nepříjemné lesní mužíky, střílející špatně viditelné střely svojí flusačkou.





Pokud budete během úrovní pilně sbírat fazolky, dočkáte se řady výhod. Například modré fazolky dobíjejí režim extrémního kouzlení. Při plném ukazateli lze přejít do tohoto režimu, a dočasně tak zvýšit účinnost všech kouzel. Hlavní funkcí fazolek je však to, že působí jako platidlo za bonusové karty, které ovlivňují schopnosti hrdinů (jejich energii, účinnost kleteb, atd.). Každou postavu můžete před začátkem úrovně vybavit až třemi kartami.

V každé neturnajové úrovni se nacházejí ale i další bonusové úkoly. Příkladem budiž mizející karta. Jde o kartu, která je viditelná pouze chvíli po spuštění úrovně, a je tedy velmi obtížné ji nalézt. Dalším příkladem mohou být předměty, které je potřeba zaklít (například rýče v bylinkářství). Pokud splníte některý z takových úkolů, odměnou pro vás budou různé výhody do turnajových úrovní.



Graficky hra nevypadá zle, avšak dojem dost kazí nemožnost jakéhokoliv nastavení (a to se netýká pouze nastavení technických parametrů, ale i ovládání). Hru tak lze hrát pouze v rozlišení 800x600, které je v dnešní době poněkud archaické. Zvuková stránka nijak neurazí ani nenadchne, snad jen Ron by si mohl odpustit neustálé poznámky o fazolkách:-).



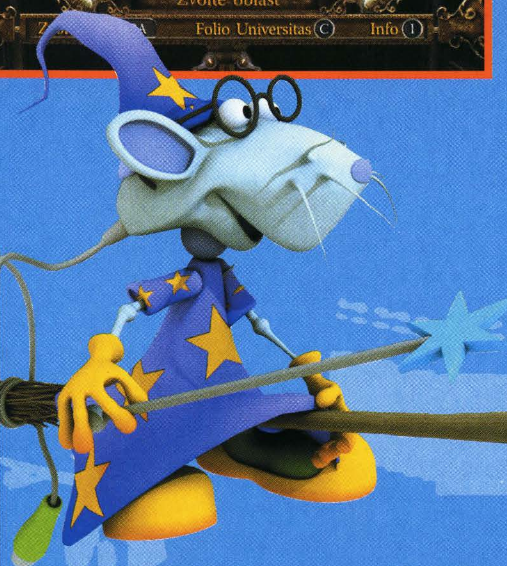


Hry tohoto typu jsou vyvíjeny primárně pro konzole. To je pokaždé na počítačové hře znát. Někdy víc, někdy míň. Tato hra je rozhodně zástupcem té první kategorie. Ovládání herních menu je zdlouhavé a ne moc intuitivní, v samotné hře máte občas problémy zaměřit jednu konkrétní věc ve chvíli, kdy je obklopena dalšími interaktivními předměty.



Harry Potter se ve svém čtvrtém počítačovém dobrodružství nepředvedl tak, jak jsem čekal. Mezi jeho hlavní chyby patří nešikovné ovládání (teď mám na mysli hlavně herní menu, ve hře samotné to až tak hrozné není), naprostá absence jakéhokoliv nastavení a už klasicky krátká herní doba. Ta je sice prodloužena tím, že je nutné některé úrovně navštívit víckrát, ale ani to moc nepomáhá (a někdy spíš otravuje). Pochválit nemohu ani umělou inteligenci, ale ta se dá nahradit lidskými spoluhráči.
Nicméně, abych jen nehanil, musím říct, že Harry Potter a Ohnivý pohár je určitě hratelný, a pokud se dokážete povznést nad uvedenými nedostatky, budete se u něho bavit. Pro fanoušky Harryho není co řešit, ostatní by si koupi tohoto titulu měli promyslet.





CELKOVÉ HODNOCENÍ

4

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

LOKALIZACE

DISTRIBUTOR: EA CZECH



HRAJEME

Nemožnost nastavení, krátké, umělá inteligence.



Píšu o této hře, protože se mi moc líbí. Škoda, že není editor her, to bych si zahrál! Udělá Techland Pet Racer 2? Ale na hru si nestěžuji. (...) Zvuk je normální, líbí se mi dialogy postav. Bonusy jsou prima, když někoho praštím... Jiné je to, když někdo odpočívá. Měsíc Šíleného robota na mě pošle kosmickou loď, dá mi zabrat a musím mu to za každou cenu oplatit. Když na mě někdo pošle tuto loď, pak např. z 1. místa spadnu na 5. nebo 6.!!! Pak nemám šanci vyhrát.

Autor: Lukáš Kaleta

King of the Road



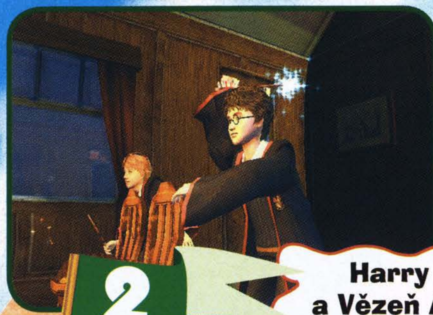
Vítejte, speciálně pro vás jsem napsal o King of the Road. Přeložte název, a může vzniknout třeba Král dálnic. Hra je arkáda i závodní, bohužel je to však jen simulátor. Projedete se TIRem i dodávkou. (...)

Autor: Lukáš Novotný

1 Rayman 3: Hoodlumská hrozba

Rayman žije věčně! Neustále se drží na žebříčku Kybertopu. Ať žije nový/starý král!

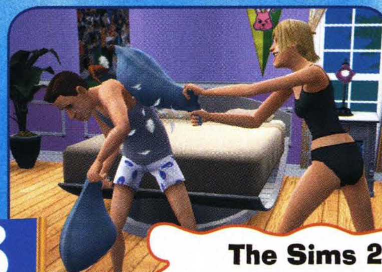
995 hlasů



2 Harry Potter a Vězeň Azkabanu

A Harry číhá... Čeká snad, až o jeho vítězství rozhodne kapka v Ohnivém poháru? Jsme zvědaví, jestli po premiéře filmu a hry, už ne zrovna malý čaroděj převezme palmu prvenství i mezi hrami?

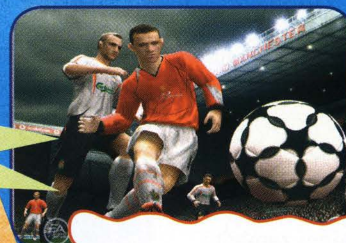
903 hlasy



3 The Sims 2: Univerzita

A to jsme už pochybovali, jestli si studentský život Simů získá vaše uznání... Více jsme sázeli na Noční život, a teď takové překvapení! Zřejmě stavíte výš vědu než zábavu:-)

843 hlasy



4 FIFA 06

V dalším kole fotbalisté nepochybně poskočí výš. Nebo snad naši redaktoři mají zvláštní gusto, když tráví dlouhé hodiny u nejnovější FIFA? Údajně virtuální zábava, a přitom také vzrůšo!

843 hlasy



5 Worms 4: Totální nářez

Ten pád opravdu zabolel... Ale to nic, příznivci červů! S takovou dávkou humoru a arzenálem zbraní se Wormsy ještě zapojí do boje o vítězství!

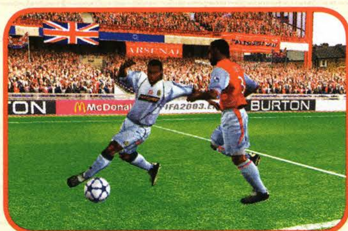
835 hlasů

Revoluce zachvátila nejen KyberMyš! Také hráči se rozhodli udělat pořádný rozruch mezi nejpopulárnějšími hrami! Rayman triumfuje! Po mnohaměsíčním obsazování čelných míst opět usedl na trůn! Blahopřejeme! Sympatickému stvořeníčku držíme palce!

FIFA 03



Grafika je dobrá, ale bylo by možné hodně přidat. V krabičce jsou dva disky: jeden na hraní, druhý pro instalaci. Zvuk je dost dobrý, škoda, že jsou nezajímaví komentátoři. Hra je v anglické verzi dost drahá, ale má i dobré stránky: je možné zaznamenávat zajímavé akce, vidět dresy týmů, a jsou různé úrovně obtížnosti. (...) Ve hře chybí lepší mód sérií fint, střel nebo brankářových zákroků. Opravdu doporučuji.



Autor: Dominik Stárek

Vážení čtenáři!

Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že otiskujeme jen vybrané úryvky vašich recenzí. Připomínáme, že texty nejsou redigované – v této rubrice je uvádíme bez redakčních zásahů (opravujeme případné pravopisné a interpunkční chyby). Pište tedy na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.

Adresa redakce:
KyberMyš
EGMONT ČR
Žirovnická 3124,
106 00 Praha 10



IGNITION

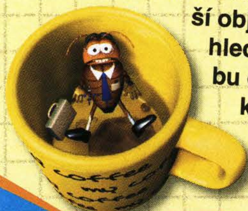
Jistě, není to právě nová hra – má na dortu už čtyři svíčky. Ale myslím si, že ji smím recenzovat, abych ji osvěžil. (...) Ignition jsou bláznivé automobilové závody, které mě upoutaly už při spuštění menu. Je projektované důmyslně. (...) Volit můžete např. Porsche 911, sanitku i školní autobus. Vyberete si a hrajete! Je třeba uvést, že grafika mile překvapí. Trošku horší je to se zvukem, přestože má dobrou úroveň.

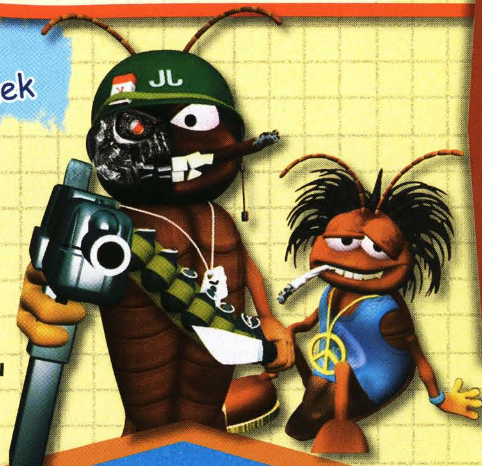
Autor: Pavel Berda

Exterminátor

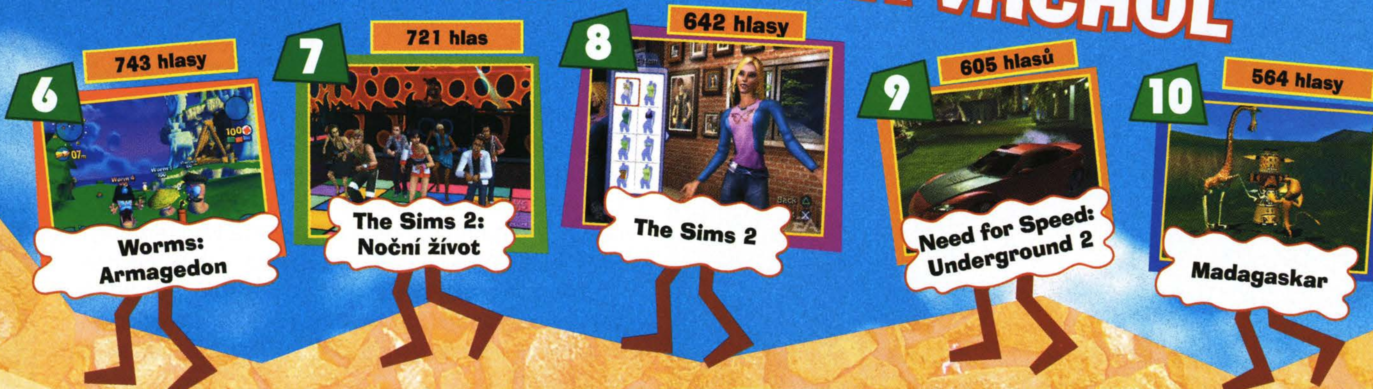
Autor: Kamil Vohryzek

Tato hra má příliš málo úrovní, jen jeden mód boje a velmi krátkou dobu hry, takže Exterminátor se zalíbí jen zarputilým fandům míření na další a další objekty. (...) Vyzbrojeni těžkými zbraněmi bojujete se šváby, kteří hledají potravu. (...) V závislosti na druhu brouka a rychlosti pohybu dostáváte za přesný zásah různé bodové prémie. Nepřipustíte krádež jídla. (...) Další zbraně, prodloužení času nebo zpomalení akce získáváte střelbou do brouků v určeném pořadí: po zásahu švába, švábice a štítu dostanete laser, za dva hipíky a štít – protišvábí granát.





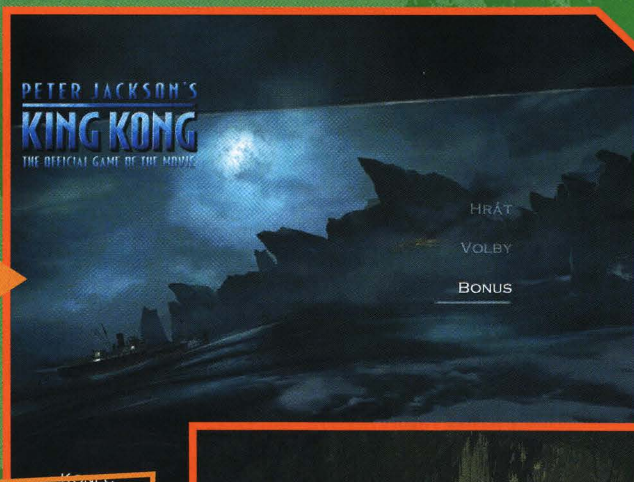
CESTOU NA VRCHOL



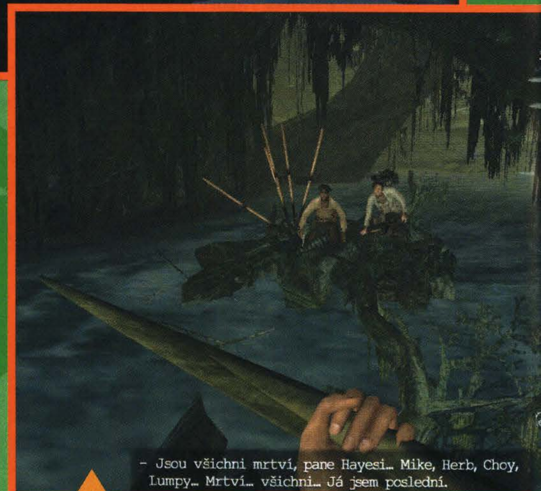
PETER JACKSON'S KING KONG

KING KONG! OSMÝ DIV SVĚTA, KTERÝ NÁM DO KIN PŘINESL TVŮRCE FILMOVÉHO PÁNA PRSTENŮ, REŽISÉR PETER JACKSON. A JDE SKUTEČNĚ O VELKOLEPOU PODÍVANOU. VE KTERÉM JINÉM FILMU OSTATNĚ NALEZNETE ROMANTIKU, HUMOR, NAPĚTÍ A SOUBOJ OSMIMETROVÉ OPICE SE TŘEMI TYRANOSAURY NAJEDNOU? Z FILMU PŘÍMO ČIŠÍ JACKSONOVO NADŠENÍ PRO DANOU LÁTKU. I PROTO JE ZAJÍMAVÁ INFORMACE, ŽE JACKSON DOHLÍŽEL I NA TVORBU HRY, KTERÁ Z FILMU ČERPÁ A KTERÉ JE VĚNOVÁNA TATO RECENZE.

Počítačový King Kong jsou vlastně dvě hry v jedné. Obě jsou akční, ale zatímco ta první, ve které se vžijeme do role Jacka Driscolla, je žánru FPS (tedy střílečkou z pohledu první osoby), ta druhá, kdy budeme ovládat samotného krále Konga, by se dala zařadit do široké škatulky akčních adventur (samozřejmě, jak už to tak poslední dobou bývá, s velkým důrazem na slovo akční). Hra však obsahuje pouze jednu kampaň, během které se oba tyto typy úrovní střídají.



O příběhu se nemá cenu moc rozepisovat. Pokud jste snad neviděli film, pak i přesto asi zevrubně víte, o co v něm jde a jak končí. Hra samotná není otrockým přepisem filmu, ale jde si svou cestou. Neznamená to však, že by chyběly nejdůležitější a nejzajímavější filmové okamžiky, jako je například únos Ann Kongem, úprk mezi stádem brontosaurů, souboj Konga s tyranosaury a samozřejmě hořký opičákův konec.

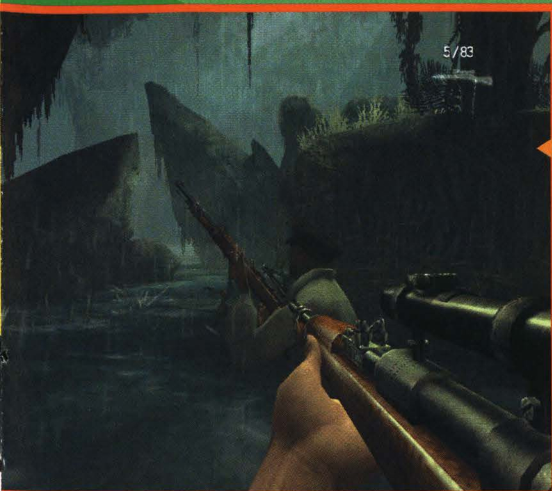




Podívejme se teď na první „hru ve hře" – část Jacka Driscolla. V jeho kůži prožijeme většinu hry, a bylo by proto dobré trochu si ho představit. Jack je dramatik, kterého si režisér Carl Denham najal jako scénáristu. Láska k Ann (herečce, která je unesena Kongem) ho však donutí vrhnout se do nitra ostrova Lebek. Naštěstí v některých úrovních nebude na vše sám a dočká se pomoci svých přátel. Tato pomoc není jen symbolická a mnohokrát oceníte schopnosti počítačem ovládaných spolubojovníků.



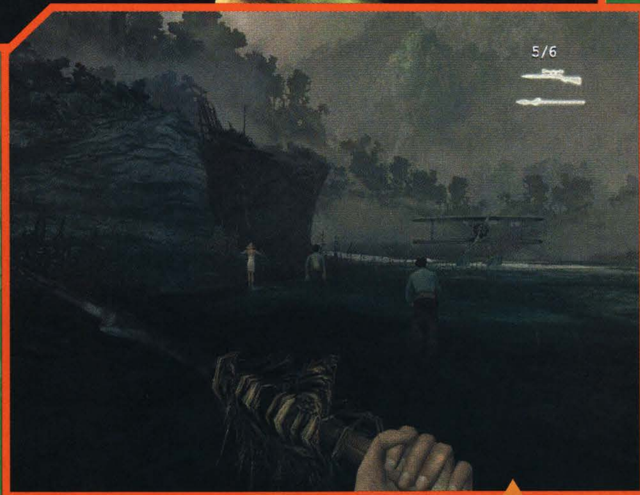
Windows 98SE/ME2000/XP, CPU 1,0 GHz, 256 MB RAM, graf. karta 64 MB (s podporou Pixel a Vertex shader)



Ovládání Jacka není úplně klasické. Tak například chybí možnost skákání. Mezerníku (který nejčastěji plní tuto funkci) je přiřazena funkce míření. Ano, v King Kongovi nelze střílet jen pouhým poklikáním myší, zbraň je nutné nejdříve namířit. Bez míření má levé tlačítko myši funkci útoku nablízko (pěstí či pažbou zbraně). Vcelku rychle se na to však dá zvyknout, takže by to nemělo činit žádné obtíže.



Bojovat s agresivní faunou ostrova Lebek samozřejmě nelze holými pěstmi. K dispozici máte čtyři druhy zbraní – klasickou pistoli, brokovnici, odstřelovací pušku s funkcí přiblížení a kulomet (mafiány oblíbený „tommy gun"). Jack není žádný Rambo, takže může nést pouze jednu střelnou zbraň. Nebojte se však, že budete neustále řešit dilema, kterou zbraň si vybrat. Nábojů je ve hře pramálo, a tak často vezmete prostě tu zbraň, ve které je více munice.



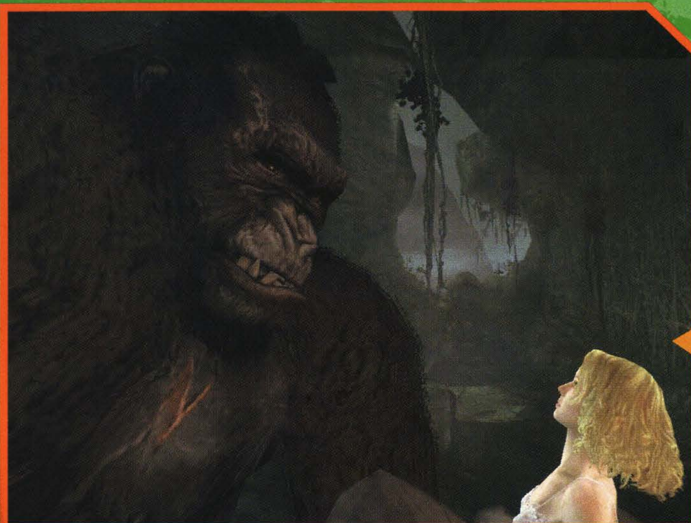
Jak už jsem psal – Jack rozhodně není Rambo nebo jiný trénovaný zabiják, takže souboje s nepřáteli bývají často napínavou adrenalinovou záležitostí. Prakticky každý ostrovní predátor vás může zabít a vaší jedinou šancí je rychlost a opatrnost. Zapomeňte na to, že byste se někam vřítili a začali střílet na vše, co se hne. Nejen že by vám velmi rychle došly náboje, ale pravděpodobně by vás ještě rychleji zlikvidovala nějaká bestie, kterou jste přehlédli.



Jenom se střelnými zbraněmi byste však nevystačili. V některých úrovních budete dokonce úplně beze zbraně. Pokud tedy nepočítáme důležitou součást hry – kopí. Těch je na ostrově všude dostatek a dobře vržené kopí je často účinnější než lecjaká střelná zbraň. Opět však můžete nést pouze jedno kopí (plus jednu střelnou zbraň) současně. Zásah kopím ale nepřátele na chvilku ochromí (pokud rovnou nezabije), díky čemuž máte možnost obstarat si další či dokončit práci střelnou zbraní.

Hra za Jacka není založena pouze na bojích. Často budete řešit i různé drobné zádrhely. Nejčastěji bude tímto zádrhelem neprostupné křoví, které vám brání v další cestě. Toto křoví lze zapálit hořícím kopím, a tak budete různě hledat hořící ohně a následně například přemýšlet, jak oheň dostat skrz vodopád. Kopí, na které nabodnete obří vážku nebo jiné drobnější živočichy, lze také použít k odlákání nepřátel a vyhnout se tak občas boji.

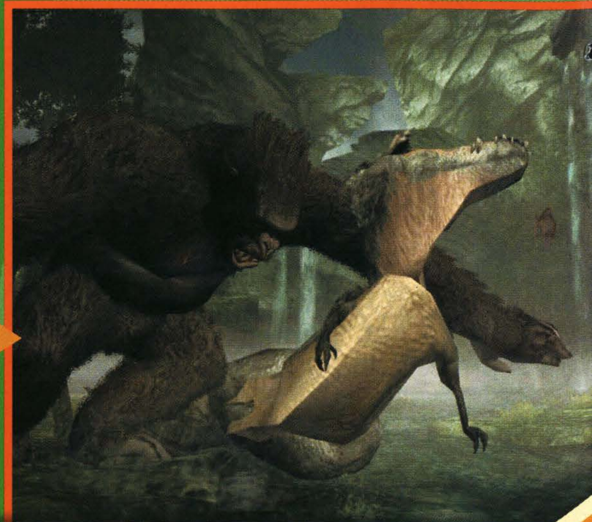




Menší část hry strávíte v roli King Konga. Shlížet na něho budete z pohledu třetí osoby, ať už z pevně umístěných či pohybujících se kamer. Na rozdíl od Jacka je Kongova část převážně akční, ale trochu si i zaskáčete a zaběháte po stěnách. Občas budete muset spolupracovat s Ann, pokud ji budete mít po ruce (nebo spíš v ruce:-)), abyste mohli postoupit dál.



Ovládání Konga se z důvodu změny kamery oproti Jackovi trochu liší. Samotnou kamerou nijak nepohnete, automaticky se nastavuje podle vašeho pohybu. Mezi schopnosti Konga patří úder, chňapnutí (například kmene stromu, který pak využijete jako zbraň), poskočení a zastrašení (díky kterému setřesete menší nepřátele). Tyto schopnosti jdou lehce kombinovat, ale nečekejte žádný propracovaný systém složitých úderů.

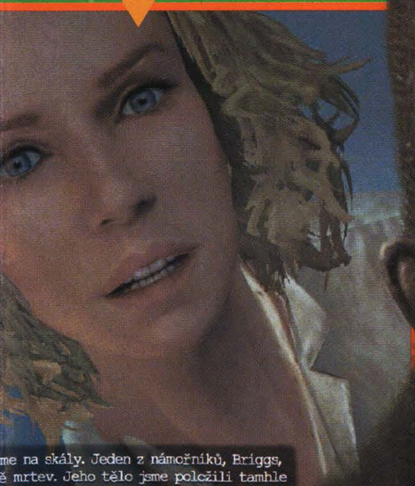


Souboje s ostrovní havětí se v roli Konga brzy stanou poněkud stereotypními. Jedinými srovnatelnými soupeři jsou pro něj tyranosauři a obrovští netopýři. Drobnější nepřátele Kong jediným úderem odhazuje jako otravné mouchy. Díky nepříliš propracovanému bojovému systému však ani souboje s většími nepřáteli nepřinášejí kýženou zábavu.

A jaké vlastně zástupce ostrovní fauny ve hře potkáme? V roli Jacka budeme likvidovat mnohonohé hmyzí Megapedy, obrovské kraby, létající netopýry nebo nebezpečné venatosaury (něco jako velociraptor). Několikrát narazíme i na obrovské V-Rexe (jak se ve hře říká tyranosaurům), ale s těmi může bojovat jen Kong, Jackovi před nimi nezbývá než vzít nohy na ramena.



Velkým plusem hry je její atmosféra. Tu výborně dokresluje i minimum jakýchkoliv ukazatelů. Zpočátku jsou dokonce vypnuté všechny, v nastavení si lze aktivovat alespoň zaměřovací kříž či ukazatel nábojů a aktuální zbraně. Ale obejdete se i bez toho, Jack vás totiž průběžně informuje o stavu munice, zbraň můžete mít pouze jednu (což není těžké si zapamatovat:-)) a mířit můžete s pomocí mušky samotné zbraně.







Co byste ale hledali marně, je ukazatel zdraví. To totiž není ve hře vyjádřeno nějakým číslem. Pokud je Jack (nebo Kong) nějak zraněn, hra se na čas zpomalí, obraz rozostří a zrudne a zazní tklivé chorály. Jestliže by byl Jack během této doby znovu zraněn, je konec. Proto je lepší se v takovém okamžiku stáhnout a počkat, než se vše zase srovná a Jack bude zdravý jako rybička.



Nebudeme si nalhávat, že u dnešních her není důležitá audiovizuální stránka. V tomto případě nemá King Kong problémy, grafika je na slušné úrovni, a pokud by snad někomu nestačila, existuje i vylepšená verze (s odpovídajícími HW nároky, tzn. nespustitelná na běžných počítačích:-)). U hudby není co řešit, jelikož je k dispozici ta filmová, stejně tak i o dabing se postarali filmoví herci.



Jediným vážným problémem King Konga je krátká herní doba. Za dvě odpoledne je po všem. To je bohužel problém většiny nových her a pro hry podle filmu to je přímo pravidlem. Některé úrovně je sice možné si zahrát znovu, motivací k tomu má být odemčení dalších bonusů, ale moc dobře to nefunguje.

CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

LOKALIZACE

4

12

DISTRIBUTOR:
CENEGA

Kdyby každá hra podle filmu vypadala tak jako Peter Jackson's King Kong, byl by život recenzentův a samozřejmě i hráčův mnohem veselejší. Pokud bych měl klady celé hry shrnout do jednoho slova, pak by tím slovem byla „atmosféra“. Ta z hry přímo tryská. Ať už stojíte tváří v tvář obrovitému tyranosaurovi, procházíte temnou jeskyní plnou strašidelných zvuků a v ruce máte pouze kopí nebo kličkujete mezi stádem brontosaurů. Hlavně Jackově části hry nelze nic vytknout. S King Kongovou už to tak slavné není, souboje, kterými strávíte většinu času v Kongově kůži, jsou trochu stereotypní a jsou více méně jen o rychlém klikání myší.
King Kong je sice krátkou zábavou, ale zábavou intenzivní, kterou lze doporučit.

Atmosféra, Jackova část. +

PETER JACKSON'S KING KONG

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry **Peter Jackson's King Kong** od společnosti **Cenega** (www. cenega.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek, a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do **6. 2. 2006** na adresu redakce nebo na email: **rogi@KyberMys.cz** (předmět: soutěž se Cenegou).

Hodně štěstí!

1 Jak se jmenuje hlavní (neopičí) hrdina hry?

a) Carl Denham
b) Hayes
c) Jack Driscoll

2 Jaké je jeho povolání?

a) filmový režisér
b) hlídač v zoo
c) dramatik a scénárista

3 Jak je vysoký King Kong?

a) 3 metry
b) 8 metrů
c) 23 metrů

4 Jak se jmenuje ostrov, který je domovem King Konga?

a) ostrov Lebek
b) ostrov Lidožroutů
c) Irsko

5 Jak se jmenuje režisér poslední filmové verze King Konga?

a) Steven Spielberg
b) George Lucas
c) Peter Jackson

PETER JACKSON'S
KING KONG
THE OFFICIAL GAME OF THE MOVIE



SOUTĚŽ

NHL 06



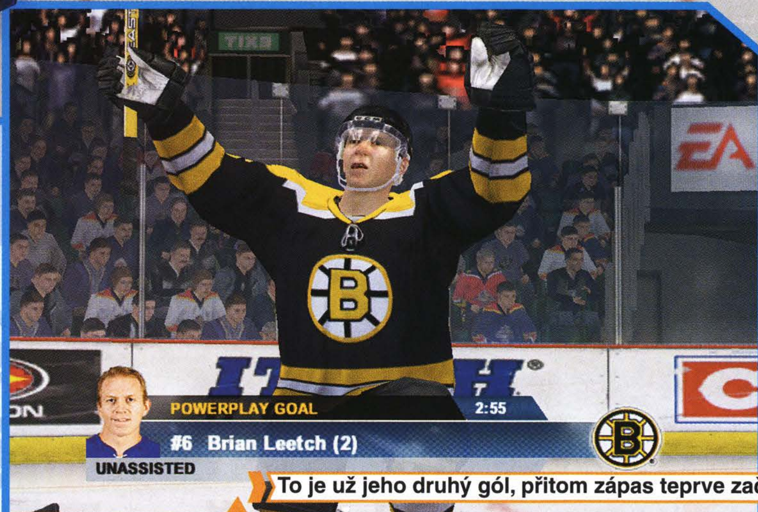
KAŽDÝM ROKEM SE NEVYHNUTELNĚ U NÁZVU KAŽDÉ Z HER EA SPORTS ZVYŠUJE ČÍSLO OZNAČUJÍCÍ ROK NEBO VERZI. NĚKTERÉ HRY SE K NÁM PRAKTICKY NIKDY NEDOSTANOU KVŮLI MIZIVÉ POPULARITĚ NAPODOBOVANÉHO SPORTU: TAK JE TOMU NAPŘ. S AMERICKÝM FOTBALEM ZE SÉRIE MADDEN NFL. HOKEJOVÁ NHL JE TU VŠAK ZNÁMÁ A VELMI POPULÁRNÍ. VŽDYŤ KDO BY NEZNAL JÁ GRA NEBO HAŠKA. POHLÉDNĚME TEDY NA 06 OKEM ZASVĚCENÉHO PŘÍZNIVCE.

PAD JE NEZBYTNÝ

O mnoha hrách je možné říct, že se nemusí hrát padem, například FIFA 06. Většina z nich se dá s klávesnicí jakž takž hrát, avšak v NHL byste se prostě trápili a s nevhodným ovládáním nikdy nedosáhli opravdového mistrovství. K využití všech možností, které nabízí NHL, je třeba mít gamepad se dvěma analogovými tlačítky. Pak útoky, úniky i střely získají onu intuitivní jednoduchost, kterou si představovali tvůrci. Zbývá jen litovat, že EA už dlouho nepřipojuje ke svým titulům tutorialy, bez znalosti hokejových pravidel se tedy budete vše učit na vlastních chybách.



Ke vhození puku mezi dva obrněné siláky s holemi je třeba hodně odvahy.



To je už jeho druhý gól, přitom zápas teprve začal!

ZNÁMÍ A OBLÍBENÍ

Můžete řídit všechny týmy NHL, národní reprezentace i nejznámější světové kluby. Pokud jde o NHL, značka EA garantuje licencované logo týmů, sestavy, jména hráčů i podobu většiny z nich. Tradičně je možné volit z několika souprav dresů, včetně historických. Je třeba přiznat, že animace pohybu hráčů je skvělá. Bruslení, boje, přihrávky, střety, bodyčeky, vše vypadá přirozeně a realisticky. Střelec branky sice neřádí tak jako ve FIFA, ale uznejte, že salta na bruslích a v chráničích se dělají obtížně.

Animace hráčů, dynamická akce, jednoduché a intuitivní ovládání.



NHL 06
www.cznhl.wz.cz
CENA: 1 299 Kč



Windows 2000/XP, procesor 1 GHz, grafická karta 32 MB, 128 MB RAM, 1,7 GB místa na disku, DVDx8, DirectX 9.0c

Create Player
Player Appearance
Eye Color
Eyebrow Color
Black Eye
Scars
Broken Nose



Máma říkala, že ping-pong je bezpečnější...

Lze volit tři různé pohledy kamer a jsou zaručena opakování nejlepších akcí. Hráči opravdu umějí: zápasy jsou dynamické a rychlé, obrana velmi dobrá. Oproti předchozí verzi nebudete střílet branky jak na běžícím pásu.. Utkání můžete kdykoli přerušit a změnit taktiku. Na chování hráčů má velký vliv jejich statistika: dobrý obránce, který neumí střílet, se vždy bude snažit přihrát útočníkovi.

PŘÍZRAK Z JILMOVÉ ULICE

Pokud má někdo rád osobní přístup, může vytvořit vlastní tým, určit zemi i město, zvolit si diváky i ligu, kterou chcete hrát. Vynikající – jako obvykle – jsou nástroje EA k modelování obličejů, které byly přizpůsobeny pro ovládání padem, do repertoáru „ozdob“ byly přidány jizvy, modřiny pod okem a zlomené nosy. Soupeřovi obránci takhle vyzdobenému hráči určitě rychle uhnou. Vybírat lze také hole, přilby a brusle. Díky tomu se může vámi vytvořený tým velice lišit od všech už existujících.

DO TOHO!



NĚCO TU SNAD NEHRAJE?

Hokej je velice brutální sport, hráči se srážejí ve velké rychlosti, vzduchem létají hole. Občas povolí nervy a začíná opravdová rvačka. Při ní můžete svého hráče ovládat a zjistit, že sice oba rváči obdrží trest, ale váš hráč přinejmenším dojde na trestnou lavici po vlastních... Je třeba počítat s tím, že rozhodčí jsou dost shovívaví. Všichni vědí, že rozruch a agresivní hra jsou diváky NHL velice oblíbené.

BOJUJ!



Někdo ztratil přilbu, a to nevypadá dobře...



HRAJEME

CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA
ZVUK
ZÁBAVA
5
LOKALIZACE



16+

DISTRIBUTOR: Electronic Arts

Chybí speciální novinky, nehezký vzhled diváků na tribunách.

X-Men: Legends 2 Rise of Apocalypse

JEN JSTE POVĚSILI ÚBOR PAVOUKA DO SKŘÍNĚ, A UŽ VÁS OPĚT VOLAJÍ POVINNOSTI SUPERHRDINY. DOKÁŽE VÁS PO VELICE DOBRÉM ULTIMATE SPIDER-MAN NADCHNOUT JEŠTĚ NĚJAKÁ HRA S KOMIKSOVÝMI HRDINY? STAČÍ ŘÍCT, ŽE PŘÁTELE KOMIKSŮ SE MAJÍ NA CO TĚŠIT.

PŘEDSTAVENÍ

Je třeba si povědět, kdo je kdo v této „telenovele“. Dvě nejsilnější party mutantů jsou titulní X-Men a Bratrstvo. Ti první jsou dobří, své neobyčejné schopnosti používají k obraně Země i obyčejných lidí před ohrožením zvenčí i před… Bratrstvem. Vůdce X-Menů je charismatický profesor Charles Xavier, telepat pohybující se na invalidním vozíku. Jeho arcinepřítelem je Magneto, bývalý Xavierův přítel, který stanul v čele Bratrstva a shromažďuje kolem sebe zlé, zahořklé mutanty, přesvědčené o tom, že mají s obyčejnými lidmi málo společného. Síly budou muset spojit teprve vůči novému nebezpečí.


Wolverine, Kyklop a Storm přímo září radostí při zprávě o spolupráci s Magnetem.




Magneto, Mystique a Šavlozubý rádi efektně vystupují.

ČAS APOKALYPSY

Původcem rozruchu je Apokalyps, neobyčejně mocný mutant, který zaútočil a zničil město mutantů, ve kterém vládl Magneto, načež přistoupil k ničení zbytku světa. Právě tehdy nepřátelé na život a na smrt pochopili, že šanci na přežití mají jen společně. Tímto šikovným trikem programátoři z Raven Software hodně rozšířili soubor mutantů, které může hráč v příběhu ovládat. Je to dobře, protože v Bratrstvu je hodně zajímavých postav.



Windows 98, procesor 1,2 GHz, grafická karta 64 MB, 256 MB RAM, CD-ROM 16x, 3 GB místa na disku, DirectX 9

SPOLEČNĚ LÉPE

Konzolovci po hraní první verze X-Men: Legends už vědí, co čekat, ale na železe se hry tohoto typu vyskytují zřídka. Action RPG je spojení dynamické arkády s rozvinutým dějem a se systémem vývoje postav, známého z Role Playing. Levely procházíte se čtyřmutantovou skupinou, jejíž složení si libovolně vyberete z několika hrdinů. Po odblokování i ukrytých postav jich budete mít k dispozici až 18, a každou z nich můžete přizpůsobit vlastním zálibám díky rozdělování získaných zkušeností mezi nové dovednosti a supersíly.

Nejvšestrannější je skupina složená z různých typů mutantů.



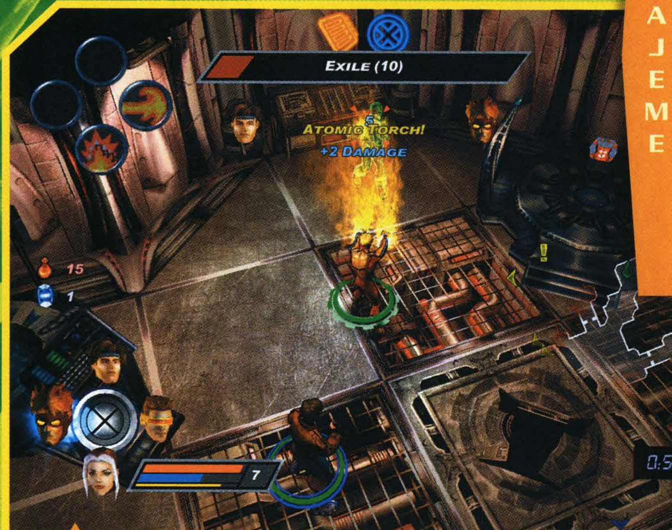
Tento muž tráví dny v barech.

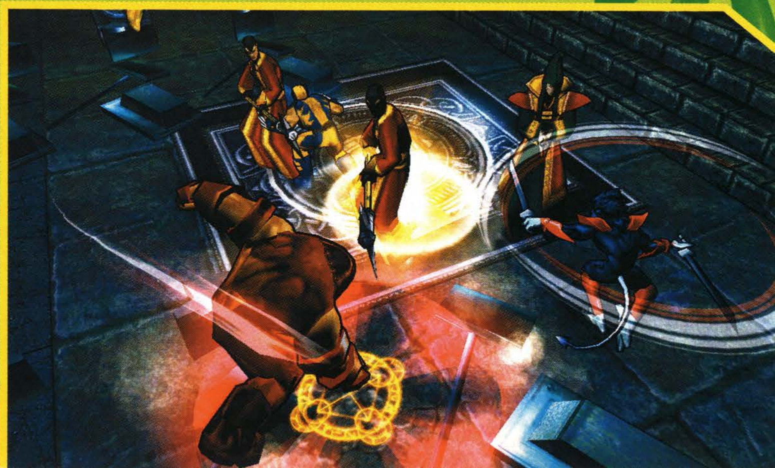


PŘÍBĚH NA DRUHOU

Kromě plnění rozmanitých úkolů, zaměřených přímo na narušení Apokalypsových záměrů, narazíte také na dodatečné questy a na postavy známé ze světa X-Menů. Někteří s vámi chtějí bojovat, jiní potřebují pomoc nebo se chtějí připojit. No právě. Po čtyřiceti letech vydávání komiksu X-Men je svět mutantů značně rozsáhlý a je plný zajímavých postav, což tvůrci hry dokonale využili. Problém je v tom, že lidé, kteří nejsou fanoušky série, všechny tyto lahůdky prostě nevychutnají. To však neznamená, že si příjemně nezahrají, postavy v dialozích totiž vždy jasně řeknou, co od vás chtějí. Hráč neznalý reálií mutantů však úplně přesně nepochopí, kdo má koho rád nebo koho a proč nesnáší.

V libovolné chvíli můžete přepnout ovládání na jiného mutanta, ostatní vás budou následovat.





SUPERBITVA

Podstatou X-Men L2 je však boj, boj a ještě jednou boj. Tvůrci ujišťují, že máte šanci pořádně zacloumat s více než stovkou různých nepřátel. Těžko se to počítá, protože vše probíhá hodně rychle, ale je třeba uznat, že se z tohoto hlediska nebudete nudit. Mutanti, roboti, mimozemšťané, lidé… a všichni jsou natolik nerozumní, že si začínají s X-Meny. Navíc – jako ve správném RPG – někteří soupeři jsou vůči vašim útokům odolní a k požadavkům jednotlivých levelů je třeba přizpůsobit taktiku i složení týmu.



Některé mutanty můžete dodatečně převléknout do úborů známých z jiných komiksů a animovaných filmů.

VIDÍM KOMIKS

Grafika v X-Men podobně jako v ještě čerstvém Ultimate Spider-Man využívá technologii cel shadingu. Díky ní to, co vidíte na obrazovce, vypadá jako vyňaté přímo z komiksu. Hlavně postavy jsou jako „nakreslené". Díky tomu má hra od začátku neopakovatelné ovzduší, a čím hlouběji se noříte do děje a boje o záchranu světa, tím víc oceňujete grafiku. Potěší vás však nejen cel shading, ale i světelné efekty, doprovázející neobyčejné síly mutantů, vypadají velmi dobře. V centru velkých bojů na obrazovce můžete vidět opravdové ohňostroje.



Storm je jeden z mutantů, u kterého můžete rozvinout schopnost létání.

LZE I BEZ PADU

Při konverzích z konzolí vám tvůrci her často servírovali naprosto neúnosné ovládání, krkolomné pokusy přenesení padu na klávesnici. Tentokrát si tuto atrakci naštěstí odpustili. I dále se nejvýhodněji hraje padem, ale pokud chcete, můžete hru pohodlně sehrát pouze pomocí klávesnice a myši. Pokud někomu nevyhovuje uspořádání kláves od programátorů, může je snadno změnit – další maličkost, která při konverzích konzolových her často chybí. Další vychytávkou je občas se objevující nápověda.

SÍLY PŘICHÁZEJÍ

Každá postava má kromě indikátoru úrovně zdraví také proužek informující o úrovni energie. Ta je využívaná k ovládání speciálních sil mutantů. Nejčastěji to jsou mohutné útoky různého typu. V průběhu dosahování stále vyšších levelů vašimi hrdiny získáváte přístup k dalším silám, hra jednou postavou proto hned tak neomrzí. Někdy se podaří speciální kombinovaný útok, při kterém dvě postavy spojí své schopnosti v jeden mohutný úder. Není třeba dodávat, že výsledek je velice pohledný.



Kyklopovy laserové střely chrání Magneta, který mezitím aktivuje svůj magnetický štít. Za chvíli Wolverine a Storm vyrazí do útoku.



Výtečné audio i video, prvky RPG, možno volit postavy.



POČÍTAČ MYŠLENEK

Umělá inteligence vašich pomocníků z týmu je docela slušná. Připojí se v kritické situaci, vždy používají nejlepší strategii útoku a lze jim dávat jednoduché příkazy. Prakticky se nestane, aby někde někdo uvízl nebo nečinně přihlížel v boji, programátoři tedy docela uspěli. S nepřáteli je to horší. Většině z nich sice nezbývá nic jiného než vás rovnou napadnout, ale kupodivu se nejvíc útoků soustřeďuje na postavu, kterou ovládá hráč, dokonce i když stojí stranou a nic nedělá.





VÝBAVA A TALENT

Neexistuje řádná hra RPG bez legendární výbavy, kterou postupně nalézáte. Tak je tomu i v X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse! Občas narazíte na zajímavý předmět, který můžete přidělit libovolnému mutantovi pro zlepšení jeho statistiky nebo zranění. Když vám něco přebývá, můžete to kdykoliv prodat. V obchodu vedeném Zvířetem kromě vykupování výstroje je také krámek s dodatečnými bonusy. Pokud na to máte, můžete nějaké postavě dokonce koupit i rychlý postup na vyšší úroveň! Takové maličkosti dokazují, že tvůrci opravdu chtěli spojit to nejlepší z obou druhů her.

VYČKEJTE, HNED PROJDE TRANSFORMACÍ.

Gambit ze série komiksů Ultimate X-Men.

BONUSY, BONUSY...

V každé z pěti částí hry je v levelech rozházený
vých nálezů souvisejících s příběhem X-Men. M
jete historické obálky komiksů, nové plochy úro
do tréninkového sálu, které umožňují rozehrát
boje. Pro opravdové mutantomaniaky jsou připr
kvízy, které důkladně prověří znalosti o světě X
komiksových sérií.

Občas příliš přímé, neustále postupujete dopředu.

Need For Speed: Most Wanted

RYCHLOST, POLICEJNÍ HONIČKY, VRTULNÍKY A KVÍLENÍ SIRÉN. TAKOVÝ SVĚT ČEKÁ NA ŠÍLENCE, KTEŘÍ SE ROZHODNOU ZÁVODIT V ULICÍCH MĚST. V NFS: UNDERGROUND BYLY ZÁVODY „PODZEMNÍ" A „NELEGÁLNÍ", ALE ÚŘADY TO NĚJAK NEVZRUŠOVALO. OVŠEM KONČÍ NEZÁKONNOST – SERŽANT CROSS A JEHO ZVLÁŠTNÍ ODDÍL DOPRAVÁKŮ ZASAHUJE DO HRY A SÉRIE NEED FOR SPEED SE VRACÍ KE SVÝM KOŘENŮM. BUDE HORKO!

Mia a Razor jsou jen dvě z mnoha efektně představených postav.



NFS: MOST UNDERGROUND?

Vynikající řidič s vynikajícím autem kvůli bezohlednému soupeři přijde o všechno. Připraven o úctu i své tuningované fáro přitulí se k perfektní holce. Ta mu pomůže opět se postavit na nohy, získat reputaci a posléze se pomstít největšímu nepříteli a získat absolutní vítězství. Poznáváte? To je scénář NFS: Underground 2. Jen škoda, že stejný příběh vám poví intro k Most Wanted. Chvíli máte tedy pocit, že navzdory naprosto jinému názvu vám podstrčili loňskou hru. Naštěstí si tvůrci něco tak laciného dovolili jen na začátku, rychle se totiž přesvědčíte, že NFS: MW je docela jiná hra, s neopakovatelným ovzduším a hratelností, ale všechno po pořádku.

ZÍRÁTE

Grafice v NFS: U2 bylo často vyčítáno, že vypadá tak dobře, protože závody probíhají jen v noci, stačí tedy vyrobit několik rozmazaných světel, což není žádné umění. O Most Wanted je možné směle říct, že série vyšla z podzemí. Většina závodů probíhá za soumraku, za úsvitu nebo v mlze či dešti, ovšem jen z důvodu touhy ukázat dokonalé efekty počasí. Ve slunci město vypadá velice dobře, ale skutečné nadšení vzbuzuje vzhled aut. Světelné reflexy, lesk laku a odrážející se okolí jsou nádherné. Nejlepší je, že při zapojení boosteru v rychlosti nad 200 kilometrů za hodinu všechno vypadá dobře i nadále, navíc vše získá dynamiku díky efektu rozmazání, vyrobeného právě pro sérii NFS, bez kterého je obtížné si dnes představit závodní hru.

www.needforspeed.com
CENA: 1 349 Kč

Win98, procesor 1 GHz, grafická karta 32 MB shodná s DX9c, 256 MB RAM, 2 GB místa na disku, DirectX 9.c


Nemá známku, nesmí projet…

OPĚT SVOBODA

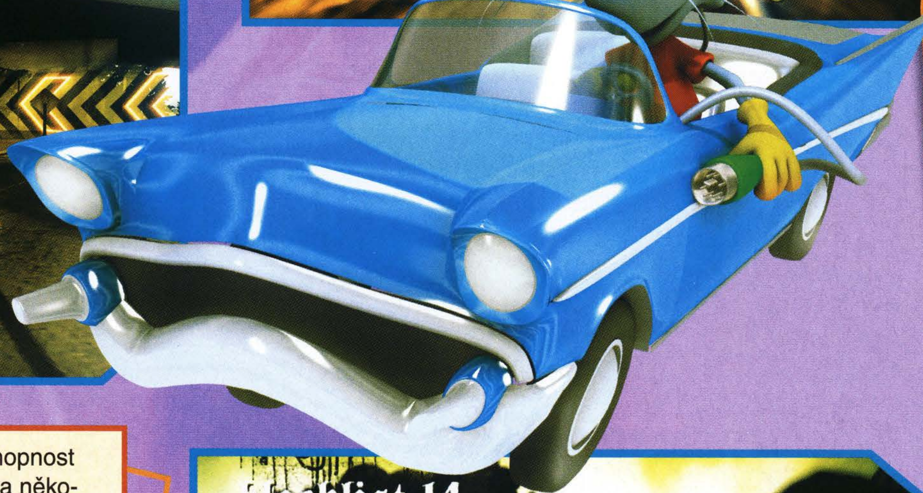
Z druhého Underground se vrací známý mód Free Ride čili volná projížďka. Kroužíte městem, vstupujete do prodejen a autosalonů, a když cestou zahlédnete ikonu závodu, můžete se ho hned účastnit. Navíc rozčilujete policii a lovíte snímky z fotoradarů, protože čím víc vzdorujete dopravákům, tím víc si vás budou vážit místní streetraceři. Jestli někoho nebaví jezdit všude osobně, může si prostě vybrat nějaký závod z menu v garáži. Je vidět, že tvůrci se naštěstí nerozhodli vnutit hráčům svobodu násilím. Ostatně to není svoboda naprostá: jsou zde z předchozích částí známé „průhledné stěny“, které vás nepustí do dalších čtvrtí, dokud nezískáte potřebnou prestiž.



LEPŠÍ TRASY

Opět budou nelegální honičky v ulicích, ale v Need For Speed: Most Wanted jsou značně vylepšené profily tras. Jsou vybudovány pro dosažení co největších rychlostí, a ne – jako v NFS: U2 – k množení co největšího počtu překážek a ostrých zatáček. Samozřejmě jsou užší úseky, ve kterých vám výrazně stoupne adrenalin, protože každé otření o zeď znamená ztrátu cenných sekund, ale takových míst není moc. V MW mnohem silněji pociťujete, že svým vozem dosahujete opravdu omamné rychlosti.


Zpomalení času použité ve vhodném okamžiku vám poskytuje velkou výhodu.



NFS: PÍSKY ČASU

Jednou z úplných novinek je zvláštní schopnost nazvaná Speedbreaker: občas můžete na několik sekund hodně zpomalit čas, a díky tomu tedy v matrixovém stylu zvládnout nějakou neuvěřitelně složitou zatáčku, vyhnout se v poslední chvíli přijíždějícím policistům, a dokonce… projet pod návěsem 18kolového kamionu jako v akčním filmu. Speedbreaker však má i jiné použití: díky němu si i lidé, kteří nemají denní kontakt se závodními hrami, poradí i s nejobtížnějšími zatáčkami na každé trase a neztrácejí týdny na nacvičení ideálního úhlu pro vjezd do zatáčky. Pro usnadnění života hráčů se speciální energetické pásy Speedbreakera a boosteru časem samy dobíjejí.

Blacklist 14
Vince Kilic Taz
Ride: Lexus IS300
Strength: Sprint Races
bio:
This crazy fool is a major heat score. Blacklist gave him the name "Taz". He hates cops and they hate him. Watch yourself around this guy. He prowls the streets of Rosewood looking for newbies.

Další soupeř z Černého seznamu vám určuje požadavky, které musíte splnit, než se s ním smíte utkat.

POD MASKOU

Každý ví, že bez tuningu aut už nemůže Need For Speed existovat. Most Wanted vám nabízí opravdu imponující soubor aut, mezi kterými jsou takové legendy, jako jsou Lamborghini Murciélago, Porsche Carrera, Pontiac GTO, Dodge Viper i nový Lancer Evo. Všechna fára můžete vizuálně vylepšovat a zvyšovat jejich možnosti. Už tradičně musíte nejprve odblokovat přístup k nejpokročilejším vylepšením vítězstvím v závodech. Naštěstí vás nikdo nenutí cpát do auta vše, co se objeví v krámě, jak tomu bylo v předchozí části série kvůli hvězdnému tunerskému rankingu.

HOŠI U RADARŮ

Policie nekompromisně potírá nelegální závody v ulicích. Nikdy se neví, kdy se k zábavě připojí policejní vůz s majákem, a za ním další! Ostatně nejen tehdy: pozornost policie můžete upoutat i bezstarostnou jízdou po městě. Při závodě dostáváte speciální ocenění podle toho, jak často jste porušili pravidla a jak vysoké ztráty jste způsobili. Ve hře se vyskytne řada Výzev, malých, jednotlivých misí, které spočívají v co nejefektnějším uniknutí z policejního zátahu. Přitom je třeba zmizet policistům z očí a nějakou dobu vyčkat. Čím víc vás poldové nesnášejí, tím agresivněji se budou snažit vytlačit vás ze silnice. Honička s policejními vozy je pořádná zábava a skoro hra ve hře.

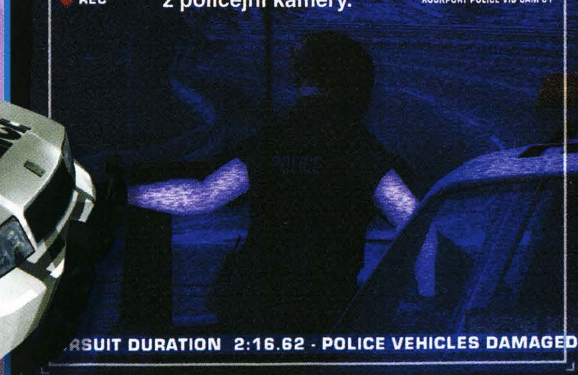
Ještě větší výbava než v Underground 2!



Tři na jednoho? Policie zde nemá šanci!

REŽIE

Hra je realizovaná s opravdu filmařským rozmachem. Když najednou narazíte na policejní vůz, smíte počítat se zpomaleným tempem a nájezdem kamery na nebezpečí. Představení aut před závodem a občas se objevující filmy, posunující děj dopředu, jsou realizované opravdu velice obratně. Celek působí jako senzační film o světě uličních závodů, ve kterém jste se najednou ocitli. Každá postava je na úvod představena animací, řidiči z Černého seznamu mají vlastní prezentaci. Toto řešení umožňuje zapomenout na určitou strojovost hry.



V některých situacích vidíte i obraz z policejní kamery.

Grafika, režie, animace, speedbreaker.



cingular ...INCOMING MOBILE MESSAGE

Rog
Some info you might need.

's the deal. Razor's left the borough. He's racin' in
get to him, you've gotta go through the ranks of
and clean out each area. There's three areas know
. This here is Rosewood. Camden Beach is on the
ockport is right after it.

ave enough rep', you can't get into the next
that, you've got to win. There's no second pla
eep plowin' through your objectives until you can
Blacklist racer.

Done Delete Re-Play

SMS

Dál dostáváte zprávy SMS a záznamy hlasové pošty od jiných řidičů a známých, tentokrát jsou však delší a lépe napsané. Emoce a vzájemné účty různých postav se v jejich vyprávění dobře odrážejí. Touto cestou dostáváte nápovědu pro hru, informace o soupeřích a o nové výbavě v obchodech, a také názor světa streetracerů o vás. To je další z maličkostí, které zaručují, že Need For Speed: Most Wanted má hlubší a uvěřitelnější svět než předchozí díly série. V jistých chvílích je poněkud nevhodné rozhraní (například je třeba příliš často sahat na klávesu escape), ovšem ne do té míry, aby to vzalo radost ze hry.

ZVUK

Electronic Arts nás navykla na dokonalý zvuk u svých produktů. Stejně je tomu i v případě nového Need For Speed. Převládá tvrdý rock, snížen byl počet hip-hopových skladeb. Navíc v nejdramatičtějších chvílích, například během policejní honičky, se ozve typicky filmová hudba, posilující už stejně velké napětí. Zvukové efekty vyznívají lépe, protože motory aut se od sebe výrazně liší zvukem a jsou méně umělé.

TOHO PIRÁTA NALÁKÁM NA SÝR...

WANTED
DEAD OR ALIVE
REWARD: $10,00



Každé vítězství v závodě připomene fotka se záznamem času a rychlosti.

PROSTĚ LÉPE

Most Wanted je rozvinutí a vylepšení nápadu, na kterém byly založeny dvě hry s Underground v názvu. MW s nimi spojuje to, co je v tradici série Need For Speed nejlepší: policejní honičky a nejrafinovanější auta světa. Grafika dělá dojem a zaručuje silné vizuální pocity. Jedno je jisté, fanoušci rychlosti a tuningu opět dostali to své.



Bloky domů, stromy, horská pásma v dáli i přístavní jeřáby. Vše vypadá skvěle.

CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA
ZVUK
ZÁBAVA
6
LOKALIZACE
DISTRIBUTOR: ELECTRONIC ARTS CZECH

THE MOVIES

HOLLYWOOD – TOVÁRNA NA SNY, PRÁVĚ TAK SE ŘÍKÁ TÉTO PROSLULÉ ČÁSTI LOS ANGELES. PRÁVĚ TAM ŽIJÍ A PRACUJÍ FILMOVÉ HVĚZDY, REŽISÉŘI A LIDÉ SPOJENÍ S FILMOVÝM BYZNYSEM. OVŠEM ZA CELOU TOUTO SLÁVOU SE SKRÝVÁ VELKÁ ODPOVĚDNOST A TĚŽKÁ PRÁCE. ABY SES O TOM PŘESVĚDČIL OSOBNĚ, STAČÍ SÁHNOUT PRO HRU THE MOVIES.



A kde jsou stěny?!

TUTORIAL

Většina činností ve hře je intuitivních, ale nic nebrání tomu, abyste hru začali výukou základů. Schopnost správné obsluhy jednotlivých menu a ikon, stejně jako ovládání pohledů, se při hře bude velice hodit.



Nestojí někdo u brány?

TĚŽKÝ ZAČÁTEK

Hra začíná v roce 1920, kdy filmový průmysl dělal své první důležité krůčky. Vaším úkolem bude vytvořit plně profesionální filmové studio. Začínáte od nuly. No, možná ne docela od nuly, na kontě totiž leží patřičně vysoká sumička, která vaše začátky usnadní!



Tomu se říká plnění na 300 %!

STAVBY

Zaměstnat zedníky a postavit potřebné budovy je nejdůležitější součást zahájení hry. Je dobré se přitom řídit pokyny vypravěče a vyhnout se tak ztrátám času i peněz.

www.lionhead.com/themovies

CENA: 1 240 Kč



Windows 98SE/ME/2000/XP, procesor 800 MHz, grafická karta 32 MB, 256 MB RAM, 2,4 GB místa na pevném disku, DVD-ROM, DirectX 9.0c



Napětí stoupá...

HVĚZDY A HVĚZDIČKY

Dalším krokem je angažování hvězd a filmařských týmů. Je dobré se zajímat o schopnosti jednotlivých osob, protože každý nemůže být talentovaným herce, stejně jako každý nemá režisérské schopnosti.



Co ještě chceš?!

ROZMARY HVĚZD

Nikoho neudivuje, že jsou hvězdy rozmarné. Vaším úkolem je neustálá kontrola, aby míra jejich nespokojenosti nevzrostla natolik, že budou ztěžovat práci. Pro tento účel má každá postava vlastní statistiku, kterou je třeba pravidelně prohlížet.



PRVNÍ FILM

Když máte napsaný scénář, je dalším krokem casting. Hlavní roli je totiž třeba obsadit prvotřídním hercem, o celek musí dbát vhodný režisér. Když to zvládnete, je možné začít točit.



To je herec!

PREMIÉRA

A nakonec premiéra. Můžete vidět své dílo. Nic moc? Nezapomeňte, že kinematografie se časem mění, samozřejmě že ve dvacátých letech máte film černobílý a navíc němý.



ZELENÉ PAPÍRKY

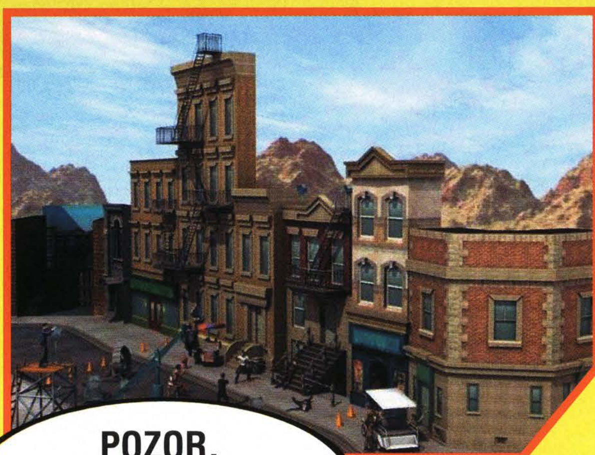
Každý film musí vydělat. A čím je lepší názor na něj, tím je větší zisk. Je tedy dobré sledovat, co píše tisk o každém vašem díle, a tento názor brát v úvahu při další produkci.

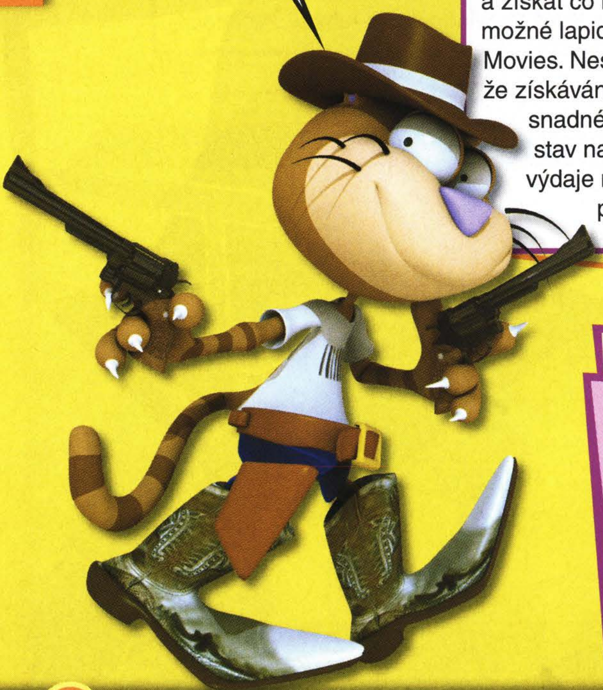


Je třeba dbát na každý detail!

VZHLED

Je dobré čas od času změnit podobu každé hvězdy. Zlepší to nejen její náladu, ale i potřebnou prestiž ve filmařském světě. Malá změna účesu, make-upu a oblečení často dokáže zázraky.

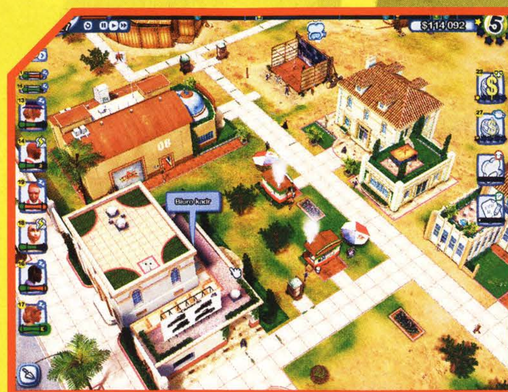




FINANCE

Smyslem hry je vybudovat vlastní filmové studio, předčít konkurenci a získat co největší obnos – tak je možné lapidárně shrnout cíle The Movies. Nesmíte však zapomenout, že získávání peněz a postavení není snadné. Po zdařilé premiéře sice stav na kontě vzroste, ovšem výdaje neklesají, herci pořád požadují vyšší gáže!

Malé filmové impérium



CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

6

LOKALIZACE:

DISTRIBUTOR: CD PROJEKT



PROVEDENÍ

The Movies je zdařilý návrh pro dlouhé podzimní a zimní večery. Graficky vypadá program dobře, zvuk je stylizovaný jako rozhlasové vysílání, poslouchá se velmi příjemně. Hra je skutečný časožrout.

Zajímavě ukázaný svět filmu v rozsahu století, náladový soundtrack. +

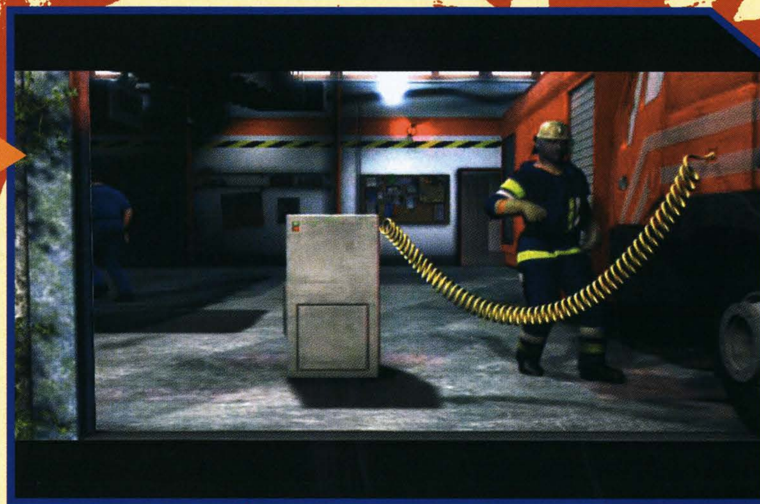
– Časožrout!

Emergency 3

NAVZDORY ČETNÝM NEDODĚLKŮM A NEPŘÍJEMNÉMU INTERFACE PŘEDCHOZÍ ČÁSTI ZÍSKALY SI EMERGENCY MEZI HRÁČI ZNAČNÉ UZNÁNÍ. MŮŽE ZA TO PŘÍSLUŠNOST K NEPOČETNÉ SKUPINĚ HER, VE KTERÝCH ZACHRAŇUJETE LIDSKÉ ŽIVOTY. NYNÍ UDATNÍ HASIČI, LÉKAŘI A POLICISTÉ ODVÁŽNĚ ČELÍ JEŠTĚ VĚTŠÍM NEBEZPEČÍM.

VŠESTRANNÝ ČLOVĚK

Moderní záchranné a pořádkové služby musí dokonale koordinovat svou činnost a tvůrci Emergency tento předpoklad důsledně uplatňují. Současně tedy řídíte hasiče (zajišťují i veškerou záchrannou a pátrací činnost), policii včetně protiteroristických týmů, lékařské a logistické služby. V tom spočívá hlavní obtíž hry a současně výzva pro hráče: Vše je třeba zvládnout a patřičně použít dřív, než zemřou lidé. Když je hodně raněných, šíří se požáry a v okolí se potulují bandité, nejmenší chybička znamená začít hru znovu.



Hasič Sam by byl na ně hrdý.



Požár v koňské stáji je banální výzva ve srovnání s dalšími krizemi.

ELEGANTNÍ KATASTROFY

Grafika byla dopracována a – navzdory hrůzám na obrazovce – je pohled na hru příjemný. Efekty počasí, světla, šířící se plameny, blikající majáky sanitek… To vše vytváří atmosféru a vypadá skvěle. Je mnohem méně problémů známých z předchozích částí, kdy jste nemohli zasáhnout kurzorem maličkého, špatně viditelného hasiče nebo – což bylo horší – oběť, kterou měl zachraňovat. Ovládání je pohodlné, s výjimkou kontroly kamery. Přestože je dost typická, z nějakých důvodů objíždíte několik sekund obrazovku dokola, abyste viděli, co se na ní děje.



Katastrofa vojenského prototypu patří k zajímavějším událostem.



www.emergency3.com
CENA: 279 Kč



Windows 98, procesor 1,2 GHz, GeForce2 32 MB, 256 MB RAM, 2 GB místa na disku, DirectX 9

NIC DVAKRÁT...

Před misí uvidíte animaci ukazující okolnosti událostí, a je co ukazovat: požáry, nelegální závody v ulicích, železniční i silniční katastrofy, nepokoje, přepadení, dokonce i rozsáhlý teroristický útok. Příležitostí k zachraňování životů bude určitě dost. Misí v kampani je 20, ale to není vše: potom je k dispozici mód nekonečné hry, ve které budete neustále dostávat nová volání o pomoc. Pokud ani to nebude někomu stačit, je zde editor misí, umožňující přetvářet dosavadní katastrofy a od začátku tvořit vlastní mapy a úkoly.

Řetězová srážka na dálnici – noční můra záchranných služeb!

FINANCOVÁNÍ

Při každé misi jste omezeni množstvím peněz, které smíte vynaložit na záchranáře a potřebná zařízení, je tedy třeba usilovat o maximální využití míst ve vozidlech a vysílat ta, která mají nejuniverzálnější použití. Čím je vozidlo specializovanější, tím je dražší. Polní nemocnice, vrtulníky, lodě, ženijní vozidlo pro stavbu mostů… Některá zařízení se vyskytla už v předchozích částech, ale jsou tu i novinky.

OBTÍŽE

Pozdější mise jsou opravdu složité. Raněných je mnoho, všude číhá nebezpečí. Když vám zachraňování lidí zabere moc času, oheň se rozšíří a už ho nic nezvládne. Věnujete-li přílišnou pozornost hašení, ranění mohou zemřít. Po nějaké době zjistíte, že mise jsou přímé a je možné se je naučit nazpaměť. Při hře na vyšší úrovni obtížnosti (s menším rozpočtem na nákupy) vám prakticky nic jiného nezbude: přistoupíte k misím několikrát, dokud je perfektně nezvládnete. To je důvodem nižšího hodnocení za hratelnost: hry by neměly spočívat v učení postupu úkolů.

A NA KONEC KAŽDÉMU ZRANĚNÉMU BONBON PRO ZLEPŠENÍ NÁLADY.

Podrobný seznam, díky kterému nakoupíte vše, co potřebujete.

CVIČENÍ DĚLÁ MISTRA

Tutorial vložený do hry umožní rychlé naučení základů, ale nejvíc zkušeností zajistí skutečné záchranné akce. Tehdy poznáte opravdovou účinnost jednotlivých vozů i záchranářů. Časem se ukáže, že místo jemných, specializovaných metod, je lepší ihned nasadit nejsilnější prostředky a ušetřený čas využít pro pomoc raněným. Mechanika hry je převážně logická, ale např. lékaři a ošetřovatelé umírají skoro hned, přikážete-li jim pomáhat raněným ležícím například u hořícího keře. Jistě, oheň je hrozný, ale tolik přece jen ne. Naštěstí takových chyb není mnoho.

Jak se rychle přesvědčíte, keře a stromy se mnohdy hasí hůř než stavby.

CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA
ZVUK
ZÁBAVA
4+
LOKALIZACE
DISTRIBUTOR: US ACTION
11

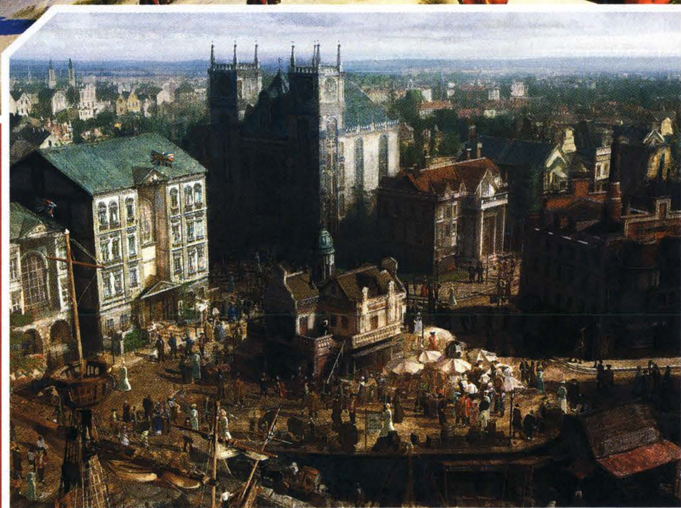
Práce kamery, nutnost učit se složitější mise nazpaměť.

Age of Empires III: Age of Discovery

CYKLUS AGE OF EMPIRES JE KLASICKÁ STRATEGIE REÁLNÉHO ČASU A TVŮRCE TÉTO SÉRIE, FIRMA ENSEMBLE STUDIOS, JE SPECIALISTOU VE SVÉ BRANŽI OBDOBNĚ JAKO VALVE VE HRÁCH FPP NEBO BIOWARE V ROLLPLAY. PŘIROVNÁNÍ JE O TO PŘESNĚJŠÍ, ŽE PŘI TVORBĚ TŘETÍ ČÁSTI AOE ŠLA ENSEMBLE STEJNOU CESTOU JAKO VALVE S HALF-LIFE 2. VYTVOŘILA GRAFIKU, JAKOU DOSUD NEMĚLA JEŠTĚ ŽÁDNÁ HRA, A JAKO TŘEŠNIČKU NA DORT PŘIPOJILA REALISTICKÝ MODEL VZÁJEMNÉHO PŮSOBENÍ OBJEKTŮ. ZÁKLADNÍ PRAVIDLA RTSA – ROZVOJ EKONOMIE, TVORBA ARMÁDY, BOJ O SUROVINY – VŠAK ZŮSTALY STEJNÉ JAKO VŽDY.



Obdivovat! Nediskutovat!



GRAFICKÁ LAHŮDKA

První věc, která vás při spuštění hry zaujme, je úžasná grafika. Žasnete. Když vaši vojáci střílejí, je vidět kouř vystupující z hlavní jejich pušek, těžká děla se kovově lesknou, stromy vypadají jako stromy, lodě při bližším pohledu zatoužíte vzít z obrazovky a postavit na poličku. Voda… stačí pohlédnout na obrázky. Nad herním polem občas proletí hejna ptáků, jednotlivé budovy jsou malá umělecká díla – každá je dopracována do nejmenších podrobností. Některé filmové sekvence, vytvořené s použitím engine hry, by měly přejít do historie – např. pohled na velkou planinu s pádícími bizony. Při pohledu na to všechno vás napadne otázka, kolik grafiků vytvářelo tento virtuální svět? A jak dlouho?

Grafika, rozvinutá kampaň pro jednoho hráče, mód pro více hráčů, mnoho drobných překvapení, zřetelné rozlišení stran konfliktu.



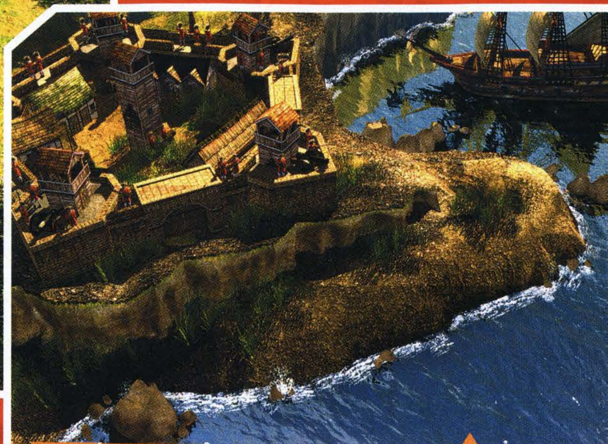
www.ageofempires3.com
CENA: 1 299 Kč



Win. XP, procesor 1,4 GHz, grafická karta 3D 64 MB, 256 MB RAM, 2 GB volného místa na pevném disku, CD-ROM, DirectX 9.0c



Místní tržiště. Velký výběr korálků pro vaše squaw.



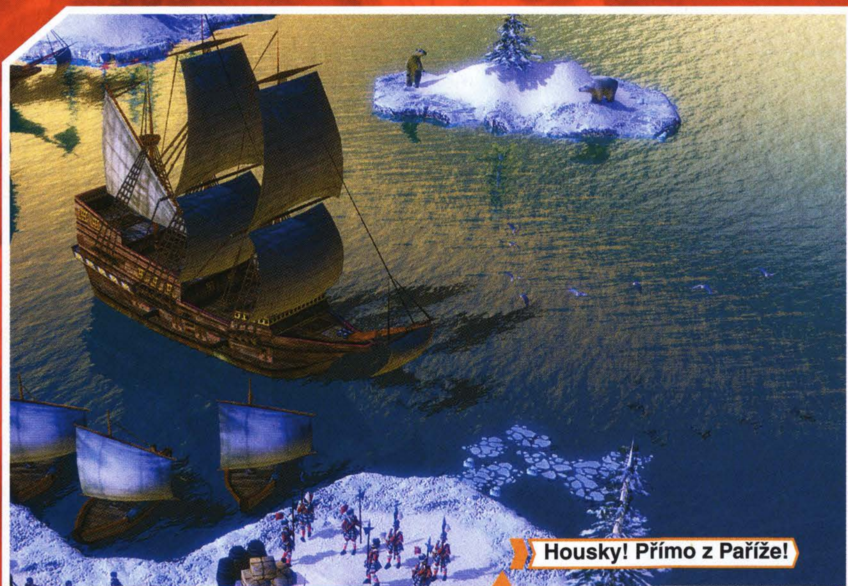
Pozor! Turci přicházejí!

ABC NOVÉHO SVĚTA

Ve srovnání s předchozí částí Age of Empires vás akce „trojky" přenese o několik století, do doby velkých zeměpisných objevů. Vystupujete zde jako dobyvatelé nových území pro jednu z evropských koloniálních velmocí: Anglii, Francii, Německo, Holandsko, Portugalsko, Španělsko, Rusko nebo Turecko. Sice jsem neslyšel, že by se ta poslední země účastnila dobývání Ameriky, ale určitě pohled na Turky u New Orleansu dodá hře na barvitosti. Ve hře se objevují i Indiáni. Lze s nimi bojovat, najímat je jako vojáky (tím vaše armáda získá pružnost) nebo obchodovat, což se vyplácí nejvíc.

MALÉ, ALE DŮLEŽITÉ ROZDÍLY!

Každá z osmi koloniálních velmocí, které bojují o dominantní postavení v Americe, vlastní typické oddíly (přestože většinou jsou všechny stejné) a jistá ulehčení při získávání peněz. Například Rusové mají při startu víc surovin a z jejich kasáren vychází současně několik vojáků, což umožňuje rychlé postavení početné armády. Němci mají problémy se svým hospodářstvím, ale zato obdrží zadarmo jednotky lehkého jezdectva a osadníky, také mohou od začátku počítat s pomocí žoldnéřů. Rovněž Francouzi mají s ekonomikou problémy, zato snadno navazují příznivé vztahy s Indiány a jejich vesničané se umí dobře bránit.



Housky! Přímo z Paříže!

VLASTI, POMOZ

Originálním nápadem firmy Ensemble je to, že hráč může spoléhat na posily ze své rodné země. Speciální displej hry, ukazující města Anglie, Francie nebo Německa, vám poslouží jako místo, ve kterém toto město rozvíjíte a rozhodujete, jaký druh podpory chcete získat. Mohou to být suroviny, další oddíly nebo nové technologie. Nezískáte je okamžitě – tyto prostředky se musí nejdřív dostat přes Atlantik, což chvíli trvá.

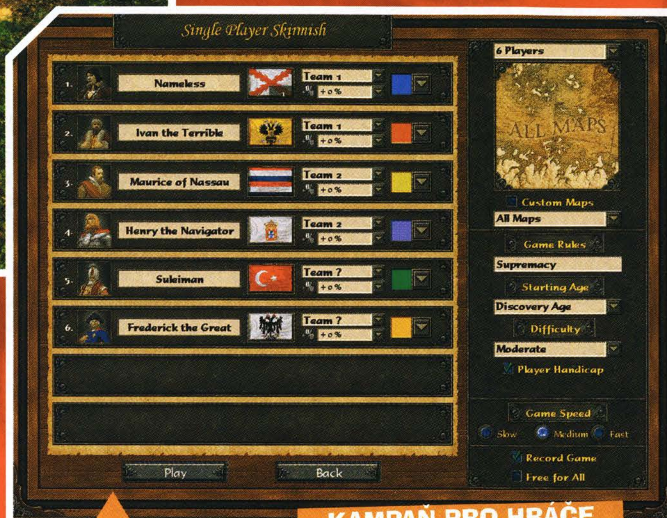


Poznání interface hry vyžaduje čas.


Ilegální sklad ohnivé vody

ZKUŠENOST SE VYPLÁCÍ

Podpora z vlasti však není zadarmo, je třeba si ji zasloužit dobýváním bodů zkušenosti. Získáte je přemožením nepřítele v boji, výstavbou kolonie, sběrem surovin nebo obchodem, kterým získáte i peníze. Suroviny, vyskytující se ve hře, jsou dřevo, potraviny a zlato, dále sklady různého materiálu, rozmístěné v určitých místech každé mapy. Je samozřejmé, že je chce každý dobýt, stejně jako založit obchodní střediska, aby získal sympatie Indiánů. To vede k tomu, že hra má velice ofenzivní povahu. Prostě se nevyplácí sedět doma na zahrádce, stavět opevnění, nebo dokonce vyhrát jednu či dvě obranné bitvy, zatímco soupeř vyhraje někde celou válku.



Displej volby hry – jasný a hezký

KAMPAŇ PRO HRÁČE

Age of Empire III nabízí všechny formy hry, jaké od pořádně připravené strategie očekáváte. Máte dlouhou a zajímavou kampaň pro jednoho hráče, encyklopedii, ve které naleznete informace o jednotkách a stavbách, dokonce i náčrt dějin Nového světa, editor misí, mód multiplayer, založený na speciálně připravené službě, s jejíž pomocí snadno najdete zájemce o hru, ověření statistik i pro výměnu zkušeností. Na konci je i tradiční hra s počítačovým soupeřem na zvolené nebo náhodně vygenerované mapě. Budete-li mít problémy s chápáním hry, použijte připraveného průvodce.

VE VÍRU BITVY

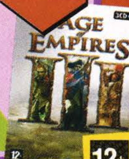
Jako ve většině RTS dříve nebo později se ocitnete proti nepřátelské armádě. Age of Empires III zavádí jistá ulehčení při řízení velkých vojenských uskupení – můžete např. volit různé formace, ovšem dojem je takový, že během bojů je obtížné udržet kontrolu nad svými vojáky. Zbytečně lezou do palby, jindy přehlédnou nepřítele. Není to pravidlem, ale stává se to. Interface hry zase zabírá značnou část obrazovky a občas dost výrazně omezuje pohled na průběh akce. Na hodnocení hry to nemá velký vliv, ale také si nesmíte myslet, že AoE je úplně bez chyb. Chyby jsou, i když jen malé.



CELKOVÉ HODNOCENÍ

6

GRAFIKA
ZVUK
ZÁBAVA
LOKALIZACE
DISTRIBUTOR: PLAYMAN



VTIPY OD KARLÍKA Z LITVÍNOVA

Šetří se všude, benzin je čím dál dražší, a tak u městské policie zřídili jezdecký oddíl. Když náčelník za tři měsíce zjistí, že koně jsou kost a kůže, ptá se svých podřízených: „A krmíte je vůbec?"
„Ještě ne, pane náčelník, ale budeme. Byli jsme instruováni, že koně žerou ob rok!"

Silně podnapilý policista sedne v Praze do taxíku a chce dovézt na Hlavní nádraží.
„Ale vždyť jsme u Hlavního nádraží!"
„Hele, nekecej a dovez mě na Hlavní nádraží."
Taxikář teda nastartuje a kousek s ním popojede.
„No vidíš, že to jde. To máš plno řečí, a pak jsme tady za chvilku. Dej si bacha, abych ti příště nenapařil pokutu za rychlou jízdu!"

Jeden policajt střídá druhého na křižovatce a ptá se: „Tak co, jak bylo?"
„Ale dobrý, akorát se mě takový malý školáček ptal, jestli se Země otáčí okolo Slunce nebo Slunce okolo Země."
„To je těžká otázka, cos mu odpověděl?"
„Použil jsem rafinovanou vyhýbavou odpověď: „Jedeš pryč, nebo tě přetáhnu pendrekem!"

Jdou dva policajti v noci po ulici a najdou mrtvolu.
„Hele, tady je mrtvola, to bude průšvih, co s ní?"
„Máš pravdu. Spoustu vyšetřování, papírování, svědkové, protokoly... Víš co, odneseme ji o ulici dál, to už není náš revír!"
Tak se rozhodli a tak taky učinili.
K tomuto místu se asi po pěti minutách blíží jiní dva poldové. Kouknou na mrtvolu a jeden z nich úlekem vykřikne: „Hrome, on se vrátil!"



FÓRKY OD HANKY Z AŠE

Pepíček Novák říká učiteli: „Tu pětku na vysvědčení jsem si nezasloužil!"
„To vím také, ale horší známku mi zákony nepovolí!" odpoví pan učitel.

Paní učitelka se ptá Pepíčka: „Co nám můžeš povědět o vlaštovkách?"
Pepíček se na chvíli zamyslí a pak vítězoslavně vyhrkne: „To jsou velice moudří ptáci – jak začne škola, odletí do jižních krajin!"

VTÍPKY OD JENDY Z PRAHY

Jede poslední model mercedesu po dálnici. Předjede trabant a vzápětí začne odbočovat z dálnice. V okamžiku kdy přibrzdí, všimne si ve zpětném zrcátku trabantu a vzápětí ucítí mohutný náraz zezadu. Chvíli se nic neděje, ale pak se na palubním počítači mercedesu objeví nápis: „Nalezen nový hardware, nainstalovat ovladače?"

Správce sítě přišel jednou čistit PC na recepci firmy a na monitoru vidí nalepený papírový křížek. Tak se ptá, proč to tam mají, a sekretářka mu s klidem odpoví: „Víte, tady máme dvě ikony na Word a jedna z nich nefunguje, tak jsme ji přelepili, abychom na ni neustále neklikali."

Volá uživatel na technickou podporu, že mu nejde vložit do mechaniky třetí instalační disketa. Technik se po delším přemýšlení zeptá: „Poslyšte, vyndal jste vůbec tu druhou?"
„Ne, a to mi připomíná, ta už tam šla taky nějak špatně!"

Manželčin vzkaz: „Miláčku, konečně jsem našla tu důležitou disketu, kterous tak horlivě hledal. Připevnila jsem ji magnetem na lednici, abys na ni nezapomněl!"

VÝHERCI

Letopisy Narnie: Lev, Čarodějnice a skříň od CD Projektu

Aloisie Keckésová, Havlíčkův Brod;
David Depta, Ostrava-Poruba;
Eliška Lízálková, Ústí nad Labem.

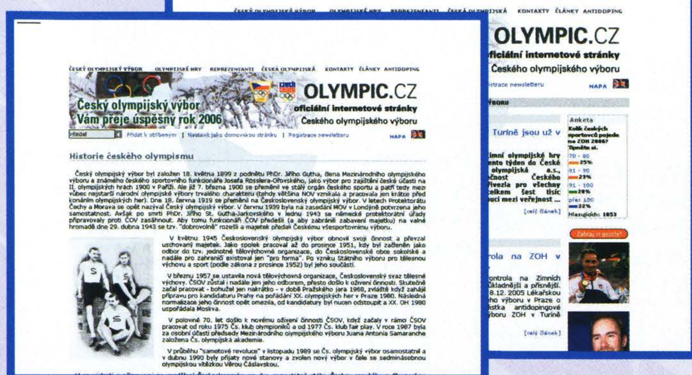
Blahopřejeme!

NAŠE STRÁNKA www.kybermys.cz

České olympijské hnutí

Letošní únor je ve znamení velkého sportovního svátku – na severu Itálie v Turíně se konají již 20. zimní olympijské hry. Pokud chcete být dostatečně v obraze, co se týká historie a současnosti českého olympismu, pak asi nenajdete lepší stránky, než je web Českého olympijského výboru, na kterém se dočtete o české účasti na všech dosavadních letních i zimních olympiádách.

www.olympic.cz



Red dragon

O nejznámější české on-line tahové strategii jsem se již v této rubrice před pár lety zmínil. Tak proč tak činím znovu? Protože ve světě Červeného draka došlo k několika významným změnám. Hru převzala jiná společnost, a i díky tomu lze nyní Red Dragona hrát zdarma. Zpoplatněny jsou jen určité nadstandardní funkce. Je zbytečné se tu o všech novinkách rozepisovat, nejlépe uděláte, když se o nich přesvědčíte sami.

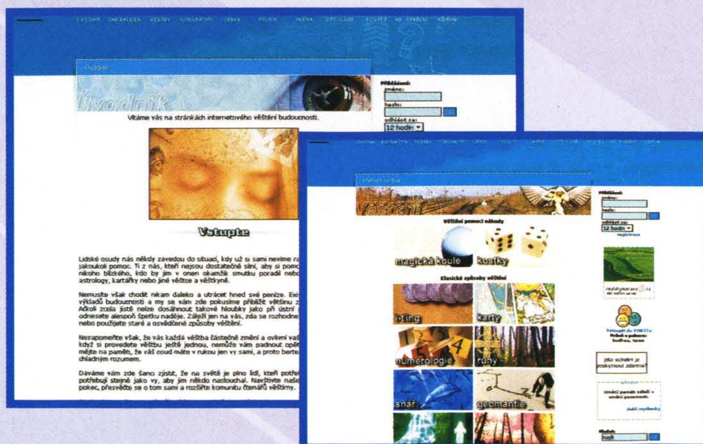
www.rd2.cz



Věštírna

Chcete znát svoji budoucnost? No, v tom vám moc nepomůžu. Můžu vám dát maximálně tip na stránku, která by vám snad mohla pomoci. Je to on-line věštírna, kde si můžete vybrat hned z několika způsobů předpovídání budoucnosti. Zkusit můžete kostky, karty, numerologii nebo magickou křišťálovou kouli. Za výsledky vám však nikdo ručit nebude. Ono je nejjistější prostě si počkat, co nám život přinese:-).

www.vestirna.com



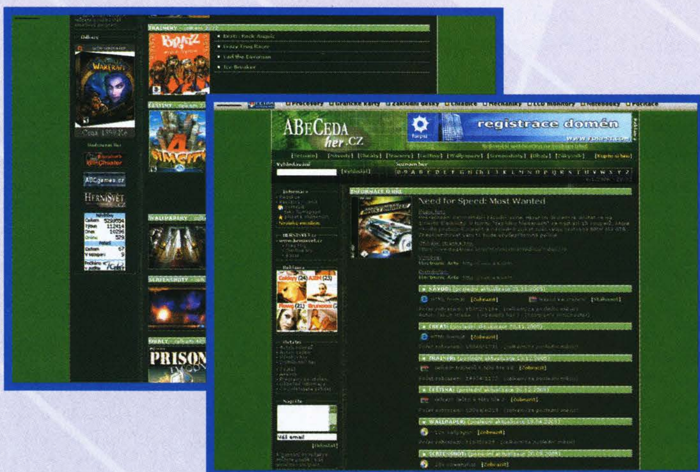
NAŠE STRÁNKA www.kybermys.cz

Literatura

Podle posledních výzkumů je čtení zdraví prospěšné, ba přímo zachraňuje životy! Dobře, trochu přeháním, nicméně při čtení si asi těžko odřete koleno, zlomíte ruku nebo narazíte žebra. Proto čtěte, čtěte a čtěte! A to nejenom náš časopis:-), ale také co nejvíce knih. Knižní novinky můžete sledovat třeba na těchto stránkách.

www.iliteratura.cz





Abecedaher

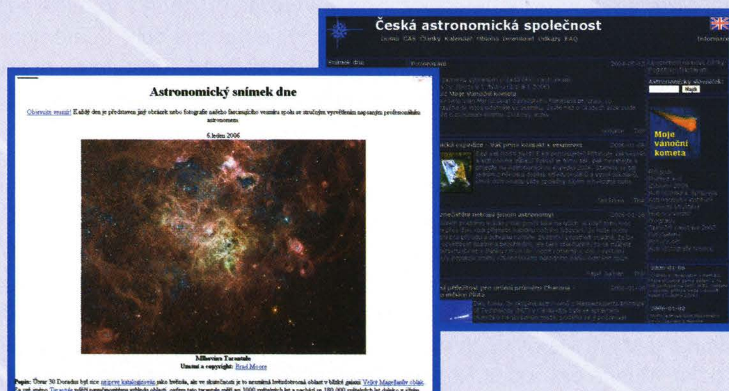
Na zákys v nějaké hře narazil asi každý. Takový zákys dokáže člověka pěkně rozhodit, není horšího pocitu než naprosté bezmocnosti. V takových chvílích se láme hrdost nejednoho pařana a i ti nejzkušenější občas sáhnou po návodu nebo se poptají šťastnějších kolegů. Návody, rady nebo cheaty pro drtivou většinu známých her – to vše můžete nalézt na tomto webu.

www.abecedaher.cz

Astro

Hvězdná obloha fascinuje člověka už od nepaměti a ani dnešní věk internetu a informací není výjimkou. Jestliže i vy často zasněně hledíte na hvězdnou oblohu a dumáte nad nekonečnými hlubinami vesmíru, pak jistě rádi navštívíte stránky České astronomické společnosti.

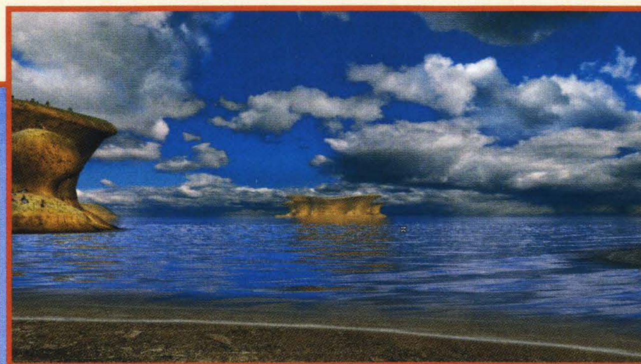
www.astro.cz



V SÍTI

Myst V: Konec staletí

Břímě, které kdysi spočívalo na Artušově rodině, se stalo vaším údělem. Vhozeni do víru magického města Mystu musíte prokázat neslýchanou moudrost a rozvážnost. Mnozí se pokoušeli osvobodit Rozetu, avšak tížící jařmo bylo příliš těžké. Pro všechny. Osud civilizace D'ni leží nyní ve vašich rukou. Pohodlně se usaďte, ztlumte světlo. Nastal čas vyrazit na poslední cestu do samotného srdce impéria, které leží v troskách. Pouze vy můžete změnit krutý osud obyvatel D'ni. Naposledy...



NĚKOLIK POKYNŮ

1. Můžete řídit pomocí myši jako ve většině adventur, nebo použít **klávesnici**, jako v případě her FPP (mód volného pohybu).
2. Čtěte pozorně **všechny** poznámky, poslouchejte pokyny, důkladně zkoumejte terén.
3. Využijte svůj zápisník k zapisování stavů hry a vedení.
4. Prohlížejte často **zápisník** setkání – hra tam automaticky zapisuje všechna slova pronesená postavami, se kterými jste se setkali.
5. Přidržení levého a pravého tlačítka myši **současně** ignoruje animaci pohybu.
6. Při držení tabulky **není možné** stoupat po žebříku ani používat některé předměty a zařízení.
7. S Bahro komunikujete pomocí znaků nakreslených na kamenné **tabulce**. Kreslení je jednoduché, ale musíte vědět, co nakreslit. Bahro naštěstí rozezná i čmáranice.
8. Řešení hádanek vyžaduje spojení faktů, postřehu a sebezapření. Buďte uváživí a trpěliví!

K'VEER

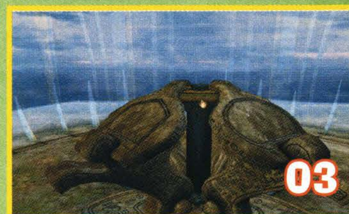
Začínáte ve tmavé, ponuré místnosti. Pokud jste hráli předchozí části, toto místo poznáte bez problému. Je to vězení, kde drželi Artuše. Není však čas na vzpomínky, dobrodružství čeká!

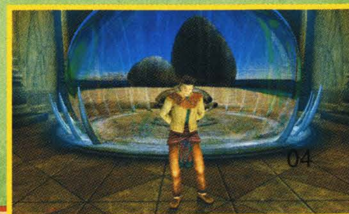
Pokoj je prakticky prázdný, nepočítáme-li oltář po levé straně. Jděte k němu a zvedněte knihu s nápisem Myst, která tam leží. **(01)**. Bohužel ji nemůžete odnést ani otevřít. Otočte se a začněte prohlížet dveře obklopující místnost (vlevo). Prohlédněte si je pozorně, na jedněch z nich (pravé křídlo) najdete kliku. Klikněte na ni a táhněte kurzor dolů. Využijte průchod a zamiřte vlevo. Ocitnete se v malé chodbě ukončené schody vedoucími dolů. Jděte dopředu tak dlouho, až uvidíte modrou lampu stojící na podlaze. Klikněte na ni a vezměte zápisník a fotoaparát. Budou se hodit k zapisování stavů hry a vedení poznámek. **(02)**

Pohlédněte pozorně před sebe. Hned za lampou je úzký průchod. Použijte ho a přejděte do následující místnosti. Nejdůležitější věc na tomto místě je rozeta vpravo, obklopená magickým polem. **(03)** Vstupte do něho, klikněte na vrchol podstavce a ustupte. Objeví se Yeesha – Artušova dcera. Pozorně ji vyslechněte. Kromě určení cíle vaší mise vám předá cenný pokyn. Bude se hodit na konci hry (existují tři možná zakončení). V každém případě už víte, co dělat. Musíte osvobodit Rozetu. Zkoušeli to mnozí, ale nikdo neuspěl... **(04)**


01


02


03


04

› CLEFT, GREAT SHAFT, DIREBO

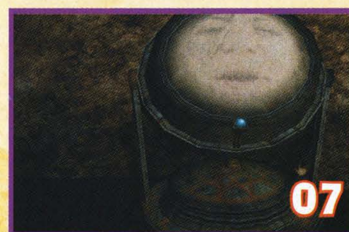


Přenesete se do první magické země, kde už na vás čeká Esher. Muž vám sdělí několik skutečností ze života Yeeshy. Budete ho potkávat v klíčových okamžicích hry. Poslouchejte pozorně jeho cenné pokyny. Po rozhovoru se trochu rozhlédněte po okolí. Všimněte si malby na kamenech (znázorňuje dějiny Artušovy rodiny), popraskaného povrchu a malých kouřících kráterů. Velká jáma uprostřed, zaplněná vodou s příměsí červené látky, a zvláštní zvuk značí jedno: jste na vrcholu sopky. **(05)**

Vlevo od kamenného meče je velký kámen bez malby a hned za ním díra. Je to vstup do jeskyně, přesněji do nitra sopky. Sestupte po žebříku a jděte dopředu až do tunelu. Naproti je bedna, o kterou se opírá první z 12 zápisníků Yeeshy. Vezměte ho a pozorně přečtěte v něm uvedené zápisy. Postupně, s rozvíjením akce a řešením jednotlivých hádanek světa Myst, získáte další části deníku. O několik kroků dál, vpravo od bedny, je další zápisník. **(06)**



Vezměte ho a jděte dopředu. Až dojdete k průrvě ve stěně, vstupte do místnosti za ní. Před sebou najdete třetí deník a nalevo hologramový projektor. Zapněte ho modrým tlačítkem a prohlédněte tam zapsané nahrávky. **(07)**

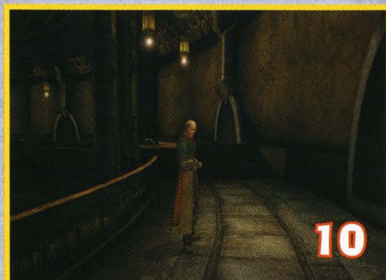


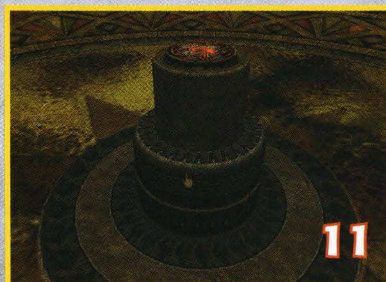
Na kamenné poličce leží mapa. Prohlédněte si ji a potom zamiřte vpravo. Spatříte podstavec s podivně animovanou knihou. Je to teleport mezi staletími. Klikněte na snímek, a přenesete se do Direbo. (08)

Objeví se Esher, se kterým jste se nedávno seznámil. Přestože v rozhovoru se zmíní o století Thagíra, zatím se tam nepřenášejte. Otočte se a jděte k mostu. Modrým tlačítkem otevřete branku. (09) Totéž udělejte s druhým mostem, na tomto místě už víc nezvládnete. Je čas se vrátit. Použijte knihu a ustupte do místnosti s hologramem.


08


09


10


11

Vraťte se na chodbu a jděte na její opačný konec. Kolem bedny projděte do velké místnosti vpravo. Trošku se rozhlédněte, uvidíte páku vyčnívající ze země. Bohužel nejde prozatím použít. Vstupte tedy do výklenku, odkud vychází světlo lampy. Najdete tam čtvrtý zápisník Yeeshy. Jděte k dalším dveřím a počkejte na Esherův příchod. Ukáže vám průchod, za kterým vás podle jeho slov čeká další etapa putování. Jděte proto k páce a energicky ji otočte. Podél tunelu dojdete k Velké šachtě (Great Shaft). (10)

Jděte vpravo, opět potkáte tajemného muže. Vyslechněte, co chce říci, potom jděte po několika schodech a otočte se vlevo. Přestavte páku a přivolejte výtah. Nasedněte do něho, zatáhněte za rukojeť a sjeďte do nižšího patra. Jděte vlevo a vstupte do další místnosti. Vezměte zápisník Yeeshy a použijte knihu k přenesení do Direbo. Ocitnete se na druhé straně mostů, které jste otevíral, když jste tu byl poprvé. Otevřete všechny branky a ustupte k Velké šachtě.

Nyní jděte ke druhému výtahu a vezměte zápisník, ležící vedle rukojeti. Vstupte do kabiny a sjeďte výtahem dolů, vystupte z výtahu a vydejte se po schodech vpravo dolů. Z rozhovoru s Esterem se dozvíte o nutnosti zvednout podlahu a o navrácení ventilace na nižší patra šachty. Jděte rovně, potom odbočte vlevo, až to bude možné. Po schodech vedoucích dolů zamiřte vpravo. Dojdete ke stroji s modrým tlačítkem nahoře. Vedle něj najdete sedmý zápisník Yeeshy. Stiskněte tlačítko a rychle se vraťte po schodech nahoru. Nyní je na řadě levá chodba. Utíkejte po schodech tak rychle, jak jen bude možné, až doběhnete ke stejnému stroji, jen se žlutým tlačítkem. Stiskněte ho a běžte do velké haly (dolů). Uprostřed této místnosti je kolo s modrým tlačítkem. Použijte je a (pokud to stihnete) zvedněte podlahu nahoru! (11)


12


13

Jděte do místnosti s potrubím a kompresorem. Najdete tam osmý zápisník, přestavte páku, spustíte první ventilátor. Nalevo je místnost s hologramovým projektorem. Spusťte ho a vyslechněte pokyny Yeeshy. Pomocí knihy se přeneste na třetí ostrov Direbo a jako předtím otevřete všechny branky u mostů, potom se vraťte do místnosti u velké šachty. Zaměřte se nyní na pohyblivou podlahu a stiskněte tlačítko na ní. Sjedete dolů. Opakujte kombinaci žlutého a modrého tlačítka, vstupte znovu na kruh a použijte červené tlačítko. Ustupte a sestupte z plošiny, jakmile se začne zvedat. Nyní najděte žebřík a sestupte po něm. Vezměte devátý zápisník, jděte po schodech a zamiřte do tunelu. Na jeho konci najdete další ventilátor. (12)

Použijte páku k ovládnutí druhého ventilátoru. Přitom se objeví nový žebřík vedoucí nahoru. Použijte jej, potom zamiřte vpravo pro další Yeeshyin zápisník. Přeložte páku vpravo a otevřete průchod vedoucí k Velké šachtě. Zatím tam nevstupujte, vydejte se na opačný konec tunelu.
Ocitnete se ve velké místnosti s dveřmi na obou stranách. Páka otevírající průchod vpravo je bohužel zlomená. Nedá se nic dělat, ale můžete vzít už jedenáctý zápisník tajemné ženy, jejíž příběh znáte od začátku hry.

X-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE

Sestavte družinu z postav uvedených v závorkách a získáte výměnný bonus:

Age of Apocalypse (cztery postacie ze skórkami Age of Apocalypse)	+100 % k ukazateli;
Agile Warriors (Nightcrawler, Sunfire, Toad, Deadpool)	+5 % bodů zkušenosti;
Brotherhood of Evil (Juggernaut, Magneto, Scarlet Witch, Toad)	+20 bodů energie za každé povalení na zem;
Dark Past (Rogue, Deadpool, Gambnit, Wolverine)	5 % zranění učiněných soupeři doplní váš život;
Double Date (Rogue, Gambit, Jean Grey Cyclops)	+20 bodů života za každé povalení na zem;
Energy Corps (Gambit, Bishop, Cyclops, Iron Man)	+5 % k učiněným zraněním;
Family Affair (Magneto, Professor X, Scarlet Witch, Juggernaut)	+5 % k regeneraci života;
Femme Fatale (Storm, Scarlet Witch, Rogue, Jean Grey)	5 % zranění učiněných soupeři doplní váš život;
Forces of Nature (Storm, Iceman, Sunfire, Magneto)	+10 % ke všem odolnostem;
Heavy Metal (Colossus, Juggernaut, Iron Man, Magneto)	+10 % ke všem statistikám;
New Avengers (Iron Man, Scarlet Witch, Wolverine, Bishop)	+15 % k maximálnímu počtu bodů života;
New X-Men (Nightclawler, Storm, Colossus, Wolverine, Sunfire, Bishop)	+15 % k maximálnímu počtu bodů života;
Old School (Cyclops, Jean Grey, Iceman, Magneto, Toad, Professor X)	+15 % k maximálnímu množství energie;
Raven Knights (Iceman, Professor X, Iron Man, Deadpool)	+60 % k techbit drops;
Special Ops (Bishop, Deadpool, Nightcrawler, Gambit)	+5 % k učiněným zraněním.

Ukončete celou hru a odblokujte úroveň obtížnosti hard (soupeři na 50. úrovni). Můžete také zahájit novou hru s postavami na vypracované úrovni zkušeností.

Najděte čtyři homing beacony ve čtyřech prvních částech programu a posbírejte všechny části úboru Iron Mana. Až najdete čtvrtý homing beacon a přechod k pátému aktu, zapište postavu Iron Mana, a budete moci ji hrát.

Ukončete všechny mise Danger Room, abyste hráli jako Profesor Xavier. Úspěšně ukončete celou hru, abyste hráli jako Deadpool.





EMERGENCY 3

Na obrazovce napište hocus. Začnou platit zkratky:

Ctrl+Shift+F10	**všechny mise i medaile**
Ctrl+Shift+F11	**peníze (100 000)**
Ctrl+Shift+F7	**vyhráváte misi**
Ctrl+Shift+F8	**prohráváte misi**

Tipy a triky jsou takové malé nápovědy, které pomáhají při hře. Chcete-li hrát lépe a rychleji, podívejte se na tuto stránku. Najdete zde hodně pomocných rad. Postupujte podle návodu. Většinu triků píšete přímo do hry, ale bývají výjimky. Jestliže budete mít nějaké problémy, požádejte o pomoc starší sourozence, rodiče nebo kamarády-hráče. Tak s chutí do toho!

AGE OF EMPIRES III

Během hry stiskněte enter a napište jeden z uvedených kódů

10,000 coin	**mince**
10,000 food	**jídlo**
10,000 wood	**dřevo**
10,000 experience points	**body zkušenosti**
Disable fog of war	**vypne fog of war**
Win single player mission	**vyhrajete level**
100x gather/build rates	**rychlejší budování a sbírání surovin**
Spawns Mediocre Bombard at Home City gather point	**všechno jasné (dostanete Medicore Bombard)**
Fatten animals on map	**všechno jasné (dostanete Medicore Bombard)**





T I P Y T R I K Y

Bonus pro Vás:

Pro každého předplatitele ročního předplatného sada 5-ti CD jako bonus

S předplatným ušetříte až 240 Kč za rok!

Běžná cena časopisu: 119 Kč
Cena pro předplatitele: 99 Kč

Obsahuje mimo jiné:
- Brave piglet
- The Settlers V: Heritage of Kings
- NASCAR SimRacing
- Cubes Invasion







Obsahuje mimo jiné:
- Treasure Hunter
- S.C.A.R. Squadra Corse Alfa Romeo
- London Taxi

Předplatné:

☐ **celoroční:** 1188 Kč / 1416 Sk

☐ **půlroční:** 594 Kč / 708 Sk

ZAŠKRTNĚTE



Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

Složenku / fakturu zašlete na:	Předplatné jako dárek objednávám pro:
Jméno a příjmení	Jméno a příjmení
Ulice a číslo	Ulice a číslo
Město PSČ	Město PSČ
Telefon Rok narození	Telefon Rok narození
Podpis rodiče či zákonného zástupce	

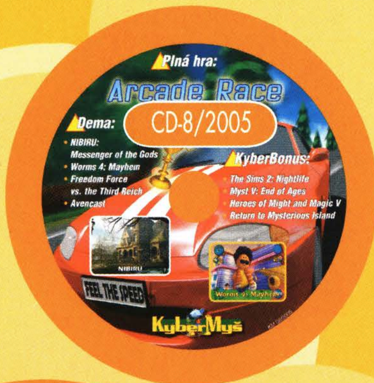


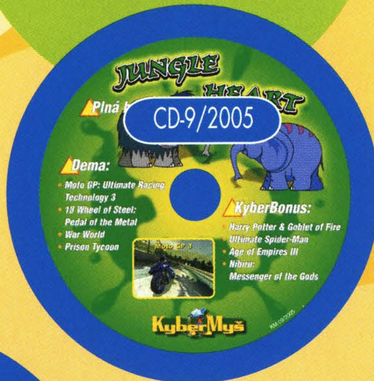
*) vyplňte adresu, na kterou bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť. Česká republika: Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu:
Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 225 341 425, send@send.cz.
Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 931-33
Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku.
Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.

PLATNOST DO 31. 3. 2006
KM 2/06



Obsahuje mimo jiné:
- **Sky Aces 1918**
- **Roboti**
- **FIFA 06**





Obsahuje mimo jiné:
- **Arcade Race**
- **NIBIRU: Messenger of the Gods**
- **Worms 4: Mayhem**

Obsahuje mimo jiné:
- **Jugle Heart**
- **Moto GP: Ultimate Racing Technology 3**

OBJEDNEJ si starší čísla časopisu





Za cenu 45 Kč nebo 55 Sk za číslo si MŮŽETE OBJEDNAT ČASOPISY STARŠÍ 3 měsíců

Objednávám KM číslo	(včetně)
Jméno a příjmení	
Ulice a číslo	
Město	**PSČ**
Telefon	**Fax**
E-mail	

Vyplněný kupón zašlete na adresu: **KyberMyš, Egmont ČR**
Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10
Pro zásilku na Slovensko zasílejte kupon do firmy:
Magnet Press, Slovakia s.r.o.
Šusterova 8, 851 04 Bratislava



LOGOFUN

JEŠTĚ VÍCE ZÁBAVY NA MOBIL!

POŠLI ESEMESKOU KÓD NA 900 11 40

BROTHERS IN ARMS
EARNED IN BLOOD

wap.logofun.cz

Taky můžeš poslat smskou slovo WAP na 736 30 40 30 a přijde ti odkaz k nám! Cena běžné SMS dle tarifu!

* www.logofun.cz

REÁLNÉ VYZVÁNĚNÍ HUDBA DO MOBILU

KÓD POŠLI NA 900 11 79

BZ 45806	Tabáček - Chinaski
BZ 45693	Wake Me Up When Sept. Ends
BZ 45947	La Camisa Negra - Juanes
BZ 45843	Tripping - Robbie Williams
BZ 45808	Starosta - No Name
BZ 45950	Don't Lie - Black Eyed Peas
BZ 45788	Ghetto Gospel - 2PAC
BZ 46030	La Tortura - Shakira
BZ 45804	No Fear - The Rasmus
BZ 45951	Diamonds From S. Leone - K. West
BZ 45694	We Be Burnin' - Sean Paul
BZ 45958	Photograph - Nickelback
BZ 45801	Don't Cha - The Pussycat Dolls
BZ 45797	Hollaback girl - Gwen Stefani
BZ 45807	All About Us - t. A.T. u.
BZ 45697	You're Beautiful - James Blunt
BZ 45800	Bananza (Belly Dancer) - Akon
BZ 45779	N dey say - Nelly
BZ 45805	Push The Button - Sugababes
BZ 45469	Island Sun - Clou
BZ 46220	Behind blue eyes - Limp Bizkit
BZ 46349	Benzin (Intro) - Rammstein
BZ 46350	Benzin (Refrain) - Rammstein
BZ 45304	Pocit - Divokej Bill
BZ 45653	Boulevard Of Broken Dreams - G. D.
BZ 45418	Speed Of Sound - Coldplay
BZ 45652	Boro Boro - Arash
BZ 45656	Breaking The Habit - Linkin Park
BZ 45387	Bubblin' - Blue
BZ 46076	Hung Up (Verse) - Madonna
BZ 46079	Hung Up (Instrumental) - Mad.
BZ 46081	Hung Up (Ringing Vocal) - M.
BZ 46255	Amerika - Rammstein
BZ 45927	Cool - Gwen Stefani
BZ 46371	Hotel California - Victoria
BZ 46324	Stickwitu - The Pussycat Dolls
BZ 45200	BLÁZNIVÝ ŽABÁK (COVER VERZE)
BZ 45792	Lonely - Akon
BZ 45497	POPCORN (COVER VERZE)
BZ 46067	American Life - Madonna
BZ 46087	La Isla Bonita - Madonna
BZ 46057	Lavish - Twista
BZ 45790	Gasolina - Daddy Yankee
BZ 45562	Get Busy - Sean Paul
BZ 45333	Jede jede mašinka - Maxim Turbulenc
BZ 45319	Kde jsi ty - Tomáš Savka
BZ 45783	Like toy soldiers - Eminem
BZ 45306	Malování - Divokej Bill
BZ 45291	Morituri te salutant - Daniel Landa
BZ 45347	Na sever - Kabát
BZ 45709	Numb - Linkin Park
BZ 45207	On My Head - Dan Bárta
BZ 45421	Radio - Robbie Williams
BZ 45448	Streets Of Love - The Rolling Stones
BZ 45789	The sound of San Francisco - G. D.
BZ 45384	The Tide Is High - Atomic Kitten

PODP. MOBILY > INFOLINKA 776 999 199, TELETEXT PRIMA TV, S. 806, WWW.LOGOFUN.CZ

VYZVÁNĚCÍ MELODIE

HUNG UP POLY BZ 31458 / MONO BZ 22077

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
************* MAXISUPERHITY *************		
TABÁČEK	BZ 31271	BZ 21909
BLÁZNIVÝ ŽABÁK	BZ 31159	BZ 21805
POPCORN	BZ 31320	BZ 21936
JESUS OF SUBURBIA - GREEN DAY	BZ 31486	BZ 22105
BENZIN	BZ 31455	BZ 22074
HUNG UP - MADONNA	BZ 31458	BZ 22077
BEHIND THESE HAZEL EYES	BZ 31389	BZ 22006
SRDCOTEPEC - ANETA LANGEROVÁ	BZ 30577	BZ 21256
GHETTO GOSPEL - 2PAC F. ELTON J.	BZ 31110	BZ 21755
SO GOOD - BRATZ ROCK ANGELZ	BZ 31361	BZ 21977
MY HUMPS - BLACK EYED PEAS	BZ 31525	BZ 22141
VERMILION - SLIPKNOT	BZ 31526	BZ 22142
YOU'RE BEAUTIFUL - JAMES BLUNT	BZ 31237	BZ 21883
TRIPPIN' - ROBBIE WILLIAMS	BZ 31381	BZ 21998
ALL ABOUT US	BZ 31390	BZ 22007
HELLO! - SCOOTER	BZ 31521	BZ 22137
PRECIOUS - DEPECHE MODE	BZ 31395	BZ 22012
QUESTION! - SYSTEM OF A DOWN	BZ 31362	BZ 21978
LA CAMISA NEGRA - JUANES	BZ 31409	BZ 22026
*************** NOVINKY ***************		
Friend Or Foe - TATU	BZ 31598	BZ 22205
Killing Loneliness - HIM	BZ 31578	BZ 22194
Who Needs Love	BZ 31615	BZ 22222
Crazy - Simple Plan	BZ 31492	BZ 22111
Unbreakable - Alicia Keys	BZ 31523	BZ 22139
Stickwitu	BZ 31568	BZ 22184
***** ČESKÉ A SLOVENSKÉ HITY ****		
VODA ŽIVA - ANETA LANGEROVÁ	BZ 30580	BZ 21259
Cliché - Support Lesbiens	BZ 30615	BZ 21292
Delfín - Aneta Langerová	BZ 30553	BZ 21233
Hříšná těla, křídla motýlí - Aneta L.	BZ 30579	BZ 21258
Ještě že Tě lásko mám - Petr K.	BZ 31221	BZ 21867
Klára	BZ 30904	BZ 21561
Starosta	BZ 31319	BZ 21935
Stávka dýdžejů - Štěpán Turek	BZ 31158	BZ 21804
Svatá pravda live - Divokej Bill	BZ 31524	BZ 22140
Škola - Jaksi Taksi	BZ 31365	BZ 21981
Trezor - Karel Gott	BZ 31410	BZ 22027
Vyznání - Petr Kolář	BZ 31533	BZ 22149
********** SVĚTOVÉ ROCKOVÉ HITY **********		
Final Countdown - Europe	BZ 30032	BZ 20095
I was made for loving... - Kiss	BZ 30239	BZ 20101
JESUS OF SUBURBIA - GREEN DAY	BZ 31486	BZ 22105
Live Is Life - Opus	BZ 30238	BZ 20194

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Nothing Else Matters - Metallica	BZ 30013	BZ 20259
Since U Been Gone - Kelly Clarks.	BZ 31259	BZ 21897
Stairway to Heaven - Led Zeppelin	BZ 31418	BZ 22035
WELCOME TO MY LIFE - SIMPLE P.	BZ 31398	BZ 22015
************ FILMOVÉ A TV HITY ************		
Cobra 11 - TV seriál	BZ 30192	BZ 20007
Mat dámou (On je žena)	BZ 30961	BZ 21612
Pojišťovna štěstí - TV seriál	BZ 30900	BZ 21557
Slunce, seno... - film	BZ 30088	BZ 20107
************** SVĚTOVÉ HITY **************		
Bad Day - Daniel Powter	BZ 31030	BZ 21675
Boro Boro - Arash	BZ 30835	BZ 21492
Boulevard Of Broken Dreams	BZ 30708	BZ 21378
Hollaback Girl - Gwen Stefani	BZ 31095	BZ 21740
LONELY	BZ 31144	BZ 21789
N Dey Say	BZ 31204	BZ 21851
WAKE ME UP... - GREEN DAY	BZ 31202	BZ 21849
Rich Girl - Gwen Stefani	BZ 30890	BZ 21547
Temptation - Arash	BZ 31285	BZ 21921
Tike Tike Kardi - Arash	BZ 31066	BZ 21711
We Be Burning - Sean Paul	BZ 31251	BZ 21888
La Tortura - Shakira	BZ 31164	BZ 21810
On My Head - Dan Bárta	BZ 30679	BZ 21350
Run Baby Run - Garbage	BZ 31155	BZ 21801
What BZ Feeling (Flashdance)	BZ 31113	BZ 21758
Wings of Butterfly - HIM	BZ 31314	BZ 21930
America - Rammstein	BZ 30688	BZ 21359
Baby Cakes - 3 Of A Kind	BZ 30645	BZ 21321
Behind Blue Eyes - Limp Bizkit	BZ 30200	BZ 20805
B.Y.O.B. - System Of BZ Down	BZ 31157	BZ 21803
Call On Me - Eric Prydz	BZ 30683	BZ 21354
„Das Kleine Krokodile" - Schnappi	BZ 31051	BZ 21696
Do Somethin' - Britney Spears	BZ 30897	BZ 21554
Don't Phunk With My Hearth	BZ 31073	BZ 21718
Everything Burns - Ben M./Anastacia	BZ 31238	BZ 21884
Feel Good Inc. - Gorillaz	BZ 31040	BZ 21685
Femme Like U - K-Maro	BZ 30696	BZ 21367
From Zero To Hero - Sarah C.	BZ 31109	BZ 21754
F*** It - Eamon	BZ 30428	BZ 21022
Hey Ya - Outkast	BZ 30275	BZ 20939
He Wasn't - Avril Lavigne	BZ 30949	BZ 21600
Island Sun - Clou	BZ 31024	BZ 21669
DJ - Jamelia	BZ 30640	BZ 21316
Don't Worry Be Happy	BZ 30701	BZ 21371
Hymna SSSR	BZ 30017	BZ 20117
I Feel Good - James Brown	BZ 30700	BZ 20313

Poslechni si melodie na ECHOLINE 776 999 600

TAPETY NA DISPLEJ





TAPETY LETOPISY NARNIE



ZVUKY DO MOBILU

Kód pošli na 900 11 50

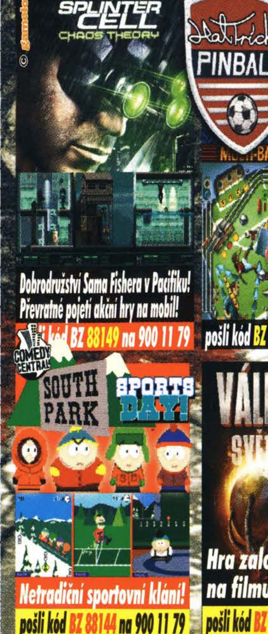
BZ 55715	Bob a Bobek-škola
BZ 55716	Bob a Bobek-práce
BZ 55717	Budík-Klaus
BZ 55718	Budík-Já tě nepotěším
BZ 55719	SMS-poručík Troník
BZ 55720	SMS-Holzmann
BZ 55721	SMS-Hurvínek
BZ 55722	SMS-Chantal
BZ 55723	SMS-Chytilová
BZ 55724	SMS-Kaiser
BZ 55725	SMS-Komentátor
BZ 55726	SMS-král
BZ 55727	Hmm, nová sms zpráva
BZ 55728	Haló pane, nová smska
BZ 55729	SMS-Sobota
BZ 55730	SMS-Urbánek
BZ 55731	poručík Troník
BZ 55732	Bobe, zvoní telefon
BZ 55733	Bobku, zvedni to
BZ 55734	Burian
BZ 55735	Funes-zvedni to
BZ 55736	Gott-básnička
BZ 55737	Havel-volá, že...
BZ 55738	Holzmann-někdo volá
BZ 55739	Zvedni to, neboj se toho
BZ 55740	Hurvajs-básnička
BZ 55741	Chytilová-ústředna
BZ 55742	Sobota-kamarádi
BZ 55743	Klaus-Livie není doma
BZ 55744	Klaus-někdo ti volá
BZ 55745	Klaus-Sparta
BZ 55746	Moji rádcové...
BZ 55747	Mach-volají rodiče
BZ 55748	Mach-stojí za to
BZ 55749	Mach a Šebestová
BZ 55750	Básnička
BZ 55626	Chopper
BZ 55627	Autohavárie
BZ 55628	Klakson
BZ 55629	Limonáda
BZ 55630	Výstřel
BZ 55631	Ptačí zvuky
BZ 55632	Čechyje je lepší!
BZ 55751	Oldřich Nový
BZ 55752	Pane, zvoní vám telefon
BZ 55753	Pane, někdo volá
BZ 55754	Rákosníček
BZ 55755	Ringo-básnička
BZ 55756	Ringo-Sparta
BZ 55757	Volají rodiče
BZ 55758	Funes-volají rodiče
BZ 55759	Burian-volají rodiče
BZ 55760	Ringo-volá ti šéf
BZ 55761	Volá ti šéf
BZ 55762	Funes-volá ti šéf
BZ 55763	Simpsons
BZ 55764	Sobota-básnička
BZ 55765	Sobota-Donalde!
BZ 55766	Srstka
BZ 55767	Suchařípa-zvedni to!
BZ 55768	Zeman-agent 007
BZ 55769	Zeman-hulvát
BZ 55770	Zeman-Becherovka
BZ 55598	Kostelní zvony - SMS
BZ 55599	Textovka!
BZ 55600	Přišla ti textovka
BZ 55601	Máš zprávu
BZ 55602	Tramvaj SMS
BZ 55603	Vrtulník SMS
BZ 55604	Přišla ti zpráva - tramvaj
BZ 55605	Píše ti nějakej vůl
BZ 55606	Píše ti nějaká koza
BZ 55607	Píše ti nějaká kráva
BZ 55608	Píše ti nějaká slepice
BZ 55609	Píše ti nějakej pták
BZ 55610	Hej! Zpráva
BZ 55611	Už je tu smska
BZ 55612	Ach! Asi ti přišla zpráva
BZ 55613	Ach! Ještě jedna zpráva
BZ 55614	Ech! Esemeska
BZ 55615	I tohle je zpráva
BZ 55616	Óh! Obrovská zpráva
BZ 55617	Maminka tě budí
BZ 55618	Budíček pro sportovce
BZ 55619	Robotický příchozí hovor
BZ 55620	Straší ti v mobilu

HELENA ZEŤOVÁ

IMPOSSIBLE

mono **BZ 22223**
poly **BZ 31616**
reálné vyz. **BZ 46364**

KÓD MONO A POLY MELODIE POŠLI NA 900 11 40
KÓD REÁLNÉHO VYZVÁNĚNÍ POŠLI NA 900 11 79





Jsi členem elitního komanda ve 2. sv. válce a čekají tě opravdu speciální úkoly.

pošli esemeskou kód **BZ 88194** na 900 11 79

HRY NA MOBIL



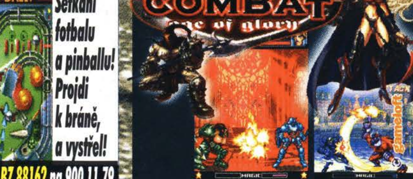
pošli kód **BZ 88193** na 900 11 79



Jedinečná válečná strategie!
pošli kód **BZ 88190** na 900 11 79



Nejnovější díl Townsmena! Dobývání a budování nového světa!
pošli kód **BZ 88167** na 900 11 50



Fantastická středověká bojovka, do detailu propracovaná grafika!
pošli kód **BZ 88165** na 900 11 79



Legenda PC her na tvém mobilu! Přežije nejsilnější!
pošli kód **BZ 88145** na 900 11 79

Nutný je aktivovaný WAP. Pro nastavení WAPu se obraťte na svého operátora. Pokud nevíš, jestli tvůj telefon podporuje vybranou položku, ověř si to na www.logofun.cz, teletextu Prima TV, str. 806 nebo Infolince 776 999 199. Službu provozuje ATS Praha, P. O. Box 125, 140 21 Praha 4. Cena 1 SMS na 900 11 30 je 30,- Kč, na 900 11 40 je 40,- Kč, na 900 11 50 je 50,- Kč a na 900 11 79 je 79,- Kč. Hra Colin McRae a Townsmen 3 stojí 2 x 50,- Kč. Ceny jsou uvedeny vč. DPH. Cena volání je 46,- Kč/min. Službu neposkytují Český Telecom, Eurotel Praha, Oskar ani T-Mobile. The Chronicles of Narnia: Narnia™ © Disney/Walden